

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI.....	iii
SURAT PERNYATAAN KARYA ASLI SKRIPSI.....	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR MODUL PROGRAM	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar belakang	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metode penelitian	3
1.7 Sistematika Penulisan	3
BAB II LANDASAN TEORI.....	5
2.1 Aplikasi.....	5
2.2 Keamanan Komputer.....	8
2.3 Steganografi.....	10
2.3.1 Penilaian Steganografi.....	11
2.3.2 <i>Least Significant Bit (LSB)</i>	12
2.4 Kriptografi	13
2.4.1 Algoritma Kriptografi.....	14
2.4.2 <i>Vigenere Cipher</i>	16
2.5 Sistem Bilangan.....	21
2.5.1 Konversi Bilangan Desimal ke Biner	21
2.5.2 Konversi Bilangan Biner ke Desimal	22
2.6 Citra	22
2.6.1 Komponen Pencitraan	23
2.6.2 Format File Citra	23
2.7 <i>Guidelines for Rappid Application Engineering</i>	27
2.8 <i>Unified Modeling Language</i>	28
2.9 Astah* UML Editor	38
2.10 Java	39
2.10.1 J2SE.....	42
2.10.2 Netbeans	42
2.11 Studi Pustaka	42

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	44
3.1 Arsitektur Sistem	44
3.2 Perencanaan Kebutuhan (<i>Requirement Gathering</i>).....	45
3.2.1 Analisis Kebutuhan Pengguna.....	45
3.3 Analisis	45
3.3.1 <i>Use Case Diagram</i>	45
3.3.1.1 Skenario <i>Use Case Diagram</i>	46
3.3.2 <i>Class Diagram</i>	49
3.3.3 <i>Diagram Sequence</i>	52
3.3.3.1 <i>Diagram Sequence</i> Penyisipan Pesan	53
3.3.3.2 <i>Diagram Sequence</i> Penyandian Pesan.....	54
3.3.3.3 <i>Diagram Sequence</i> Membaca Pesan.....	54
3.3.3.4 <i>Diagram Sequence</i> Penguraian Pesan.....	55
3.3.3.5 <i>Diagram Sequence</i> Keluar	56
3.3.4 <i>Diagram Activity</i>	57
3.4 Perancangan.....	63
3.4.1 Struktur Menu.....	63
3.4.2 Perancangan Antar Muka	64
3.4.2.1 Rancangan <i>Form</i> Awal.....	64
3.4.2.2 Rancangan Tampilan Menu.....	65
3.4.2.3 Rancangan <i>Form</i> Sisip pesan	66
3.4.2.4 Rancangan <i>Form</i> Enkripsi.....	66
3.4.2.5 Rancangan <i>Form</i> Baca Pesan	67
3.4.2.4 Rancangan <i>Form</i> Dekripsi.....	67
3.4.2.5 Rancangan <i>Form</i> Petunjuk	68
3.4.2.6 Rancangan <i>Form</i> About	68
3.4.2.7 Rancangan <i>Form</i> Open.....	68
 BAB IV IMPLEMENTASI	 69
4.1 Perangkat Keras yang Digunakan.....	69
4.2 Perangkat Lunak yang Digunakan.....	69
4.3 Implementasi Program.....	70
4.3.1 <i>Form</i> Awal.....	70
4.3.2 Proses Penyisipan	71
4.3.3 Proses Baca Pesan	80
4.3.4 <i>Form</i> Petunjuk	88
4.3.5 <i>Form</i> About	89
 BAB V KESIMPULAN	 90
5.1 Kesimpulan.....	90
5.2 Saran	90
 DAFTAR PUSTAKA	 91