

## ABSTRAK

Penelitian ini dimaksudkan untuk mengetahui pengaruh faktor ekonomi, sosial, budaya, dan lingkungan dari *Even 26<sup>th</sup> Sea Games Palembang Indonesia 2011* terhadap dukungan mahasiswa. Penelitian ini merupakan penelitian survey yang mana informasinya dikumpulkan dengan menggunakan kuesioner dan mengambil sampel dari suatu populasi dengan populasi penelitian adalah seluruh mahasiswa Palembang di Kota Yogyakarta. Teknik sampling yang digunakan adalah *purposive sampling*, yaitu penentuan sampel dengan pertimbangan tertentu sesuai dengan tujuan penelitian. Sampel penelitian ini sebanyak 120 responden terpilih sebagai sampel penelitian. Analisis yang digunakan dalam penelitian ini adalah analisis deskriptif dan kuantitatif, analisis kuantitatif menggunakan analisis regresi linier berganda.

Hasil analisis dengan analisis regresi linier berganda menunjukkan bahwa :  
1) Variabel faktor ekonomi berpengaruh secara signifikan terhadap dukungan mahasiswa pada Event 26th Sea Games Palembang; 2) Variabel faktor sosial berpengaruh secara signifikan terhadap dukungan mahasiswa pada Event 26th Sea Games Palembang; 3) Variabel faktor budaya berpengaruh secara signifikan terhadap dukungan mahasiswa pada Event 26th Sea Games Palembang; 4) Variabel faktor lingkungan berpengaruh secara signifikan terhadap dukungan mahasiswa pada Event 26th Sea Games Palembang; dan 5) Variabel faktor ekonomi, faktor sosial, faktor budaya, dan faktor lingkungan secara bersama-sama berpengaruh secara signifikan terhadap dukungan mahasiswa pada Event 26th Sea Games Palembang.

Kata kunci : Ekonomi, Sosial, Budaya, Lingkungan, Sea Games, Dukungan.