

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI.....	iii
ABSTRAK .....	iv
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI .....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL DAFTAR MODUL PROGRAM .....	xi
DAFTAR MODUL PROGRAM .....	xii
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan Penelitian .....	2
1.5 Manfaat Penelitian .....	3
1.6 Metodologi Penelitian .....	3
1.7 Sistematika Penelitian .....	3
<b>BAB II DASAR TEORI .....</b>	<b>5</b>
2.1 Sistem .....	5
2.2 Informasi.....	5
2.3 Aplikasi .....	6
2.4 Metode Pembelajaran .....	6
2.5 Kurikulum dan Model silabus Mate Pelajaran Sejarah SMP Kelas IX .....	7
2.6 Materi Sejarah semester I Kelas IX.....	8
2.7 Multimedia .....	13
2.7.1 Objek-Objek Multimedia.....	13
2.7.2 Sistem Penyajian Multimedia .....	15
2.7.3 Media Komputer dibidang pendidikan .....	17
2.7.4 Aplikasi Media dalam Bidang Pendidikan .....	18
2.8 Metode Pengembangan Sistem .....	18
2.9 Region .....	21
2.10 Storyboard .....	21
2.11 Basis Data.....	22
2.12 <i>Data Flow Diagram (DFD)</i> .....	24
2.13 <i>Flowchart View</i> .....	25
2.14 Internet dan Aplikasi Web .....	26
2.14.1 Sumber Daya Internet.....	27
2.14.2 Server dan <i>Web Hosting</i> .....	28
2.14.3 Aplikasi Web .....	29
2.15 Perangkat Lunak yang Digunakan .....	30
2.15.1 Audacity .....	30
2.15.2 Macromedia Flash CS3 Proffesional .....	31
2.15.3 Action script .....	32

2.15.4	Adobe Dreamweaver CS3 .....	33
2.15.5	XAMPP .....	33
2.15.5.1	APACHE .....	34
2.15.5.2	<i>PHP (Pear Hypertext Preprocessor)</i> .....	34
2.15.5.3	MySQL .....	34
2.15.5.4	phpMyadmin .....	35
2.14.	Study Pustaka .....	35
<b>BAB III KONSEP DAN PERANCANGAN .....</b>		37
3.1	Konsep .....	37
3.1.1	Deskripsi konsep .....	37
3.1.2	Identifikasi <i>user</i> .....	38
3.2	Perancangan .....	38
3.2.1	Perancangan layout .....	38
3.2.2	Perancangan Flow Diagram (DFD) .....	40
3.2.3	Perancangan <i>storyboard</i> .....	43
3.2.4	<i>Flowchart view</i> .....	68
3.2.5	Struktur Navigasi .....	70
3.2.6	<i>User Interface</i> untuk admin .....	72
3.2.7	Perancangan Basis Data .....	77
3.2.8	Material Collecting .....	79
3.2.9	Database Multimedia .....	82
<b>BAB IV IMPLEMENTASI .....</b>		84
4.1	<i>Assembly</i> .....	84
4.2	Perangkat Lunak yang digunakan .....	84
4.3	Pembahasan aplikasi program .....	85
4.3.1	Tampilan halaman home .....	85
4.3.2	Tampilan halaman materi .....	87
4.3.2.1	Tampilan halaman materi bab 1 .....	87
4.3.2.2	Tampilan halaman materi bab 2 .....	88
4.3.2.3	Tampilan halaman materi bab 3 .....	89
4.3.2.4	Tampilan halaman isi materi .....	90
4.3.2.5	Tampilan halaman video .....	91
4.3.3	Tampilan halaman evaluasi .....	92
4.3.3.1	Tampilan halaman evaluasi bab 1 .....	93
4.3.3.2	Tampilan halaman evaluasi bab 2 .....	94
4.3.3.3	Tampilan halaman evaluasi bab 3 .....	95
4.3.3.4	Tampilan halaman soal .....	96
4.3.3.5	Tampilan halaman lihat nilai .....	97
4.3.4	Tampilan halaman login .....	98
4.3.5	Tampilan halaman admin .....	99
4.3.6	Tampilan halaman olah data materi .....	100
4.3.7	Tampilan halaman update data materi .....	101
4.3.8	Tampilan halaman olah data sound .....	102
4.3.9	Tampilan halaman olah data soal .....	103
4.3.10	Tampilan halaman update soal .....	104

4.3.11	Tampilan olah data gambar .....	105
4.3.12	Tampilan halaman olah data video .....	106
4.3.13	Tampilan halaman olah data buku tamu .....	107
4.3.14	Tampilan halaman olah data ganti password.....	108
<b>BAB V PENUTUP .....</b>		109
5.1	Kesimpulan .....	109
5.2	Saran .....	109
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		110