

## ABSTRAK

Fungsi komputer sebagai alat bantu juga dapat digunakan sebagai alat pembelajaran dalam dunia pendidikan yang dapat membantu siswa dalam mempelajari suatu pelajaran karena pada saat ini informasi tentang pelajaran masih banyak diperoleh di media buku sehingga mengakibatkan ketidaktertarikan pencari informasi pada bentuk tampilan buku yang terdiri dari ribuan teks. Selain itu, informasi juga dapat dengan mudah diperoleh dari internet sehingga dengan pertimbangan tersebut maka dibangun aplikasi berbasis web yaitu Aplikasi Multimedia Pembelajaran Sejarah Untuk Sekolah Menengah Pertama Kelas IX Berbasis Web.

Metode pengembangan sistem dalam membangun aplikasi ini menggunakan metode tahapan pengembangan multimedia. Adapun perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini antara lain Audacity, Macromedia flash CS3 Professional yang mencakup action script, Adobe Dreamweaver CS3, dan XAMPP yang mencakup APACHE, PHP, MySQL, dan phpMyAdmin

Aplikasi ini akan memberikan informasi tentang pelajaran sejarah untuk sekolah menengah pertama kelas IX yang dilengkapi dengan gambar, teks, sound, animasi, dan video sehingga dapat menunjang program pemerintah dalam pengadaan informasi pelajaran yang sesuai dengan tuntutan kurikulum baru. Selain itu, terdapat menu evaluasi yang dapat digunakan oleh *user* untuk mengetahui tingkat pemahaman *user* setelah menggunakan aplikasi ini.