

ABSTRAK

Buku merupakan jendela dunia. Melalui buku, seseorang akan mendapatkan pemandangan baru, suasana baru, pemikiran baru, dan hal-hal baru lainnya diluar dunia kita. Untuk mendapatkan buku secara konvensional dapat dilakukan dengan cara mendatangi toko buku, baru kemudian melihat dan melakukan transaksi pembelian buku. Masalah yang cukup sederhana namun sering terjadi dalam kehidupan sehari-hari yaitu mencari informasi buku pada sebuah toko buku. Banyak pelanggan yang harus keluar masuk toko buku untuk mendapatkan informasi buku yang diinginkan. Hal ini tentu saja membawa dampak kerugian, karena waktu yang digunakan untuk perjalanan menuju satu toko buku ke toko buku yang lain menjadi tidak efektif. Untuk itu dibutuhkan suatu aplikasi yang dapat digunakan untuk memudahkan konsumen dalam mencari informasi buku dan konsumen dapat langsung melakukan pemesanan buku secara online tanpa harus datang ke toko buku.

Metodologi pengembangan sistem yang digunakan adalah metode GRAPPLE (Guidelines for Rapid APPLication Engineering). Langkah-langkah yang dilakukan adalah melakukan analisis kebutuhan terhadap pengguna dan sistem, melakukan perancangan untuk mewujudkan analisis yang di peroleh, membangun aplikasi yang telah dirancang dan melakukan pengujian pada aplikasi tersebut. Fitur-fitur pada aplikasi yaitu dapat melihat informasi buku dan dapat memesan buku secara online. Aplikasi ini dibangun menggunakan SDK Android, eclipse dan Macromedia Dreamweaver 8 sebagai editor, lalu bahasa pemrograman yang di gunakan JAVA, XML, dan PHP, MySQL sebagai databases, dan ponsel android sebagai alat pendukung.

Aplikasi layanan informasi pencarian dan pemesanan buku secara online berbasis android ini dibangun menggunakan prinsip client server dimana client akan mengakses data menggunakan mobile phone berbasis android, sedangkan server akan menggunakan aplikasi berbasis web. Komunikasi antara client dan server dilakukan melalui koneksi internet. Aplikasi bagi client ini dapat mencari informasi buku berdasarkan judul, penulis, penerbit, dan kategori buku. Setelah memesan buku client memilih konfirmasi pembayaran pada aplikasi. Client dapat juga melihat informasi pengiriman buku, informasi toko buku, dan bantuan dalam menggunakan aplikasi. Dari sisi server, admin dapat menambah, mengubah dan menghapus data buku, data kategori buku, data penerbit buku, data penulis buku, data informasi toko buku, data kota pengiriman, data member, data pemesanan, data pembayaran, dan data pengiriman yang semua diolah ke database. Data-data yang ada pada basisdata server nantinya akan dikirim ke aplikasi client (mobile

berbasis android) melalui koneksi internet sehingga data dari server langsung dapat diakses melalui aplikasi client.