

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING	ii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iii
HALAMAN MOTTO	iv
HALAMAN KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR MODUL PROGRAM	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	2
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metodologi Penelitian	3
1.7 Sistematika Peulisan	3
BAB II DASAR TEORI	5
2.1 Sistem Informasi	5
2.1.1 Sistem	5
2.1.2 Informasi	6
2.2 Aplikasi	7
2.3 Java	7
2.3.1 <i>Java 2 Micro Edition (J2ME)</i>	10
2.3.1.1 <i>J2ME Configuration</i>	11
2.3.1.2 <i>Connected Limited Device Configuraion (CLDC)</i>	12
2.3.1.3 <i>Connected Device Configuration (CDC)</i>	12
2.3.1.4 <i>J2ME Profile</i>	13
2.3.1.5 <i>Mobile Information Device Profile (MIDP)</i>	14
2.3.2 MIDlet	14
2.3.2.1 Daur Hidup MIDlet	15
2.4 Basis Data Berorientasi Objek	16
2.5 Teknologi Wireless	17
2.6 <i>General Package Radio Switched (GPRS)</i>	18
2.7 GRAPPLE	20
2.8 UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	22
2.9 MySQL	26
2.10 PHP	26
2.11 Netbeans IDE	27
2.12 Macromedia Dreamweaver MX	27
2.13 Diabetes Melitus	28
2.13.1 Dasar Pengaturan Pola Makan (Diet) Diabetes Melitus	29

2.13.2 Terapi Gizi Medis	29
2.13.3 Jenis Bahan Makanan	31
2.13.4 Daftar Bahan Makanan Penukar (DBMP)	32
2.13.5 Rumus Brocca.....	34
2.14 Studi Pustaka.....	36
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	38
3.1 Pengumpulan Kebutuhan (<i>Requirements</i>)	38
3.1.1 Pengumpulan Informasi	38
3.1.2 Analisis Domain.....	39
3.1.3 Identifikasi Sistem	39
3.2 Analysis.....	40
3.2.1 Diagram Use Case.....	41
3.2.2 Diagram Class.....	42
3.2.3 Diagram Sequence	45
3.2.4 Diagram Activity	52
3.2.5 Perancangan Basis Data.....	58
3.2.5.1 Perancangan Model Objek.....	58
3.2.5.2 Perancangan Tabel.....	59
3.2.6 Perancangan Antarmuka	61
3.2.6.1 Perancangan Struktur Menu Aplikasi	61
3.2.6.2 Antarmuka Aplikasi	63
3.2.6.2.1 Antarmuka Aplikasi untuk <i>User (Client)</i>	63
3.2.6.2.2 Antarmuka Aplikasi untuk Admin (<i>Server</i>).....	70
BAB IV IMPLEMENTASI	76
4.1 Perangkat Lunak yang Digunakan	76
4.2 Perangkat Keras yang Digunakan.....	76
4.3 Implementasi Aplikasi <i>Client</i>	77
4.3.1 Implementasi Tampilan Awal.....	77
4.3.2 Implementasi Tampilan Menu Anjuran	79
4.3.3 Implementasi Tampilan Hasil Hitung Kalori.....	84
4.3.4 Implementasi Tampilan Menu Pilihan Waktu Makan	88
4.3.5 Implementasi Tampilan Menu Makan Pagi.....	91
4.3.6 Implementasi Tampilan Menu Selingan Pagi	96
4.3.7 Implementasi Tampilan Menu Makan Siang.....	100
4.3.8 Implementasi Tampilan Menu Selingan Siang	104
4.3.9 Implementasi Tampilan Menu Makan Malam.....	109
4.3.10 Implementasi Tampilan List Aktivitas.....	113
4.3.11 Implementasi Tampilan Aktivitas Ringan	114
4.3.12 Implementasi Tampilan Aktivitas Sedang.....	116
4.3.13 Implementasi Tampilan Aktivitas Berat	117
4.3.14 Implementasi Tampilan Menu Pantangan	119
4.3.15 Implementasi Tampilan Menu <i>Help</i>	124
4.4 Implementasi Aplikasi <i>Server</i>	125
4.4.1 Implementasi Halaman <i>Index</i>	125

4.4.2 Implementasi Halaman <i>Home</i>	126
4.4.3 Implementasi Halaman Olah Data Makanan	128
4.4.4 Implementasi Halaman Olah Data Aktivitas	133
4.4.5 Implementasi Halaman <i>Update Password</i>	137
BAB V PENUTUP	139
5.1 Kesimpulan	139
5.2 Saran	139
DAFTAR PUSTAKA	140