

## ABSTRAK

Alam menyediakan berbagai energi dalam jumlah yang sangat besar karena selalu ada dan siap diolah menjadi sumber energi. Diantara sekian banyak sumber energi dapat dikelompokkan menjadi dua, yaitu : sumber energi terbarukan atau *renewble energy* dan sumber energi tidak terbarukan atau *non-renewble energy*. Termasuk dalam sumber energi terbarukan diantaranya energi matahari, air, angin, geothermal, gelombang laut dan masih banyak lagi, sedangkan yang termasuk sumber energi tidak terbarukan diantaranya adalah batu bara, minyak bumi, gas dan bahan-bahan tambang lainnya. Seiring kian menipisnya sumber energi tidak terbarukan yang merupakan sumber energi primer untuk saat ini, maka perlu dibangun sebuah aplikasi multimedia pembelajaran energi terbarukan untuk memberikan pembelajaran dan informasi tentang energi alternatif yang selalu dapat diperbaharui dan ramah terhadap lingkungan.

Aplikasi akan dibangun dengan menggunakan pengembangan multimedia tahapan yaitu : konsep, perancangan, pengumpulan bahan, pembuatan dan tahap pengujian. Aplikasi multimedia dibuat secara visual menggunakan *Windows 7* sebagai sistem operasinya, sedangkan bahasa pemrograman yang digunakan adalah *macromedia flash 8*, *Adobe Photoshop 7* digunakan untuk menyunting gambar.

Hasil dari Aplikasi multimedia ini untuk memberikan pembelajaran dan informasi tentang energi terbarukan yaitu energi alternatif yang ramah lingkungan *user* dapat melihat dan mempelajari setiap tahapan yang terjadi dalam sebuah sistem pembangkit listrik energi terbarukan berupa animasi, suara, teks dan video serta dilengkapi dengan kuiz dan permainan susun gambar acak.