ABSTRAK

Lahirnya teknologi informasi sebagai konsekuensi sebagai perubahan zaman yang semakin modern, terutama dunia industri yang semakin pesat turut mempengaruhi sebagai dimensi kehidupan manusia. Jika zaman dulu peralihan dari zaman pertanian ke industri, maka sekarang perlihan dari zaman industri ke zaman teknologi informasi, dimana akses komunikasi dan jaringan informasi sudah begitu mudah dengan alat bantu yang canggih. komputer merupakan sarana yang paling berpengaruh dalam perkembangan teknologi informasi. Saat ini segala sesuatu dapat dilakukan oleh alat yang semakin hari semakin canggih ini dari mengolah data, membuat animasi, desain grafis, mengolah audio visual dan lain – lain dapat dilakukan oleh alat yang bernama komputer. Lahirnya komputer multimedia menjadikan proses pembelajaran menjadi lebih menarik dan mudah. Tujuanya adalah menghasilkan Aplikasi Multimedia Interaktif Bermain dengan Xylophone. Dengan menggunakan metode pengembngan multimedia, game ini dapat digunakan untuk membantu guru pengajar dan orang tua untuk merangsang dan menumbuhkan musikalitas anak dengan kemasan yang menrik, menyenangkan, menghibur, efisien serta hemat biaya dan waktu. Anak – anak bias melatih feeling mereka dengan memainkan aplikasi yang dibuat ini.

Metodologi penelitian yang digunakan pada penelitian ini adalah metode pengembangan multimedia (Sutopo, 2003) dengan siklus : konsep (*concept*), perancangan (*design*), pengumpulan bahan (*material collecting*), penyusunan (*asembly*), pengujian (*testing*) dan distribusi. Tugas akhir ini dilakukan hanya pada tahap ke-5 yaitu pengujian (*testing*). Perangkat lunak yang digunakan pada penelitian ini yaitu Adobe Audition 2.0, Adobe Potoshope CS3 , Adobe Flash CS3 dan Actionscript 2.0 sebagai script pendukungnya.

Hasil dari pembuatan aplikasi ini berupa game xylophone yang bisa dimainkan seperti xylophone yang asli dan sudah dikemas dengan tampilan yang menarik sekaligus sebagai media belajar musik xylophone khususnya untuk anak – anak dan pemula.