

ABSTRAK

Semakin menjamurnya *game online* membuat pabrikan-pabrikan *game* semakin gencar dalam menciptakan *game-game* terbaru. Aneka macam *game* diciptakan guna memuaskan hasrat dari para pecinta *game*. Dari sekian banyak jenis *game online*, *game* ini mengangkat tema petualangan yang menceritakan tentang penyelamatan tawanan perang. *Game* ini merupakan *game* petualangan yang menggambarkan bagaimana seorang *hero* menghadapi rintangan yang ada demi menyelesaikan misi penyelamatan. Semua petualangan yang ada di dalam *game* ini dibuat dari imajinasi penulis. Jenis *game* ini adalah *massively multiplayer online browser game*. *Game* ini dirancang untuk permainan *single player* dan dimainkan secara *online*.

Metode yang digunakan adalah metode pengembangan multimedia. Metode ini mengusulkan sebuah pendekatan kepada pengembangan *software* multimedia yang sistematis dan sekuensial yang dimulai pada tingkat dan kemajuan sistem pada seluruh konsep, perancangan, pengumpulan materi, pembuatan, pengetesan, dan distribusi. *Game* ini dibangun menggunakan Construct 2 dengan bahasa pemrograman Construct. Construct 2 adalah *tool* khusus yang digunakan untuk merancang *game*, menggunakan sistem operasi Windows 7 dan berbasis HTML 5.

Tujuan dari penyusunan tugas akhir ini adalah sebagai media hiburan bagi peminat *game* dunia maya. Diharapkan dengan terciptanya *game* ini bisa menjadi salah satu alternatif jenis *game* yang bisa dimainkan, oleh semua kalangan terutama anak-anak.

Kata Kunci: *Game*, *Online*, HTML 5, Penyelamatan, Construct 2