

# DAFTAR ISI

|  | Halaman   |
|--|-----------|
| Halaman Judul .....                    | I         |
| Halaman Persetujuan .....              | II        |
| Halaman Pengesahan .....               | III       |
| Halaman Pernyataan.....                | IV        |
| Kata Pengantar .....                   | V         |
| Halaman Motto .....                    | VII       |
| Halaman Persembahan.....               | VIII      |
| Daftar Isi .....                       | IX        |
| Daftar Gambar .....                    | XI        |
| Daftar Lampiran .....                  | XII       |
| Abstrak.....                           | XIII      |
| Abstract.....                          | XIV       |
| <br>                                   |           |
| <b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>         | <b>1</b>  |
| 1.1. Latar Belakang Masalah.....       | 1         |
| 1.2. Rumusan Masalah .....             | 5         |
| 1.3. Tujuan Penelitian .....           | 5         |
| 1.4. Manfaat Penelitian .....          | 6         |
| 1.5. Kerangka Teori .....              | 6         |
| 1.6. Kerangka Pemikiran.....           | 12        |
| <br>                                   |           |
| <b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....</b>   | <b>15</b> |
| 2.1. Komunikasi Kelompok.....          | 15        |
| 2.2. Komunitas .....                   | 25        |
| 2.3. Game Online .....                 | 30        |
| 2.4. Penelitian Sebelumnya.....        | 36        |
| <br>                                   |           |
| <b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b> | <b>39</b> |
| 3.1. Jenis Penelitian.....             | 39        |
| 3.2. Subyek dan Obyek Penelitian ..... | 40        |

|   |  |           |
|---|--|-----------|
| 3.3.  | Lokasi Peneitian.....                    | 40        |
| 3.4.  | Informan Penelitian.....                 | 40        |
| 3.5.  | Teknik Pengumpulan Data.....             | 41        |
| 3.6.  | Sumber Data Dalam Penelitian .....       | 48        |
| 3.7.  | Teknik Analisis Data .....               | 48        |
| <b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....</b> |  | <b>51</b> |
| 4.1.  | Komunitas Pokemon Go Di Yogyakarta ..... | 51        |
| 4.2.  | Deskripsi Informan Penelitian .....      | 57        |
| 4.3.  | Deskripsi Hasil Penelitian .....         | 61        |
| 4.4.  | Pembahasan .....                         | 77        |
| <b>BAB V PENUTUP.....</b>                           |  | <b>87</b> |
| 5.1.  | Kesimpulan .....                         | 87        |
| 5.2.  | Saran .....                              | 89        |
| <b>Daftar Pustaka .....</b>                         |  | <b>91</b> |

## DAFTAR GAMBAR

|  | Halaman |
|--|---------|
| Gambar 1.1. Teori Analisis Proses Interaksi..... | 11      |
| Gambar 1.2. Kerangka Pemikiran.....              | 13      |