

ABSTRAK

Dengan banyaknya *game* Indonesia yang dirilis di pasar global, penulis mencoba mengembangkan *game* berbasis android. *Game* ini merupakan *game* bergenre *racing adventure* dengan *single player*, yang di dalam permainannya dibatasi oleh waktu yang telah ditentukan. Menggunakan kendaraan tradisional berupa becak, dengan 3 karakter yang berbeda, skor ditentukan dari poin yang didapatkan, mempunyai 4 area permainan bertema Yogyakarta. Berkonsep *hill climbing* dengan sudut mendaki medan, serta dengan tingkat kesulitan yang berbeda di setiap *level*.

Game ini menggunakan *physical engine* dari Game Maker Studio, yaitu membuat gerakan fisik seolah-olah nyata dengan aslinya. Tujuan dari penelitian ini yaitu membuat suatu Game Pedicab Rush berbasis Android untuk hiburan, serta mengenalkan becak sebagai salah satu kendaraan tradisional di Yogyakarta kepada masyarakat didalam maupun diluar Negeri.

Metode penelitian yang digunakan yaitu metode pengembangan multimedia yang meliputi *Concept, Design, Material Collecting, Assembly, Testing, dan Distribution*. Pada penelitian ini hanya sampai pada *Testing*. Perangkat lunak yang digunakan yaitu Game Maker Studio dan Adobe Photoshop, dan menggunakan bahasa pemrograman Java.