

**APLIKASI PEMBELAJARAN MULTIMEDIA
SEBAGAI MEDIA PENGENALAN PRODUK RAGAM BUDAYA INDONESIA**

TUGAS AKHIR

**Skripsi ini sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana
Teknik Informatika Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Yogyakarta**



Disusun Oleh :

KUSTRIYANTO

123090240

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK INDUSTRI
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN”
YOGYAKARTA**

2016