

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI.....	iii
SURAT PERNYATAAN KARYA ASLI TUGAS AKHIR.....	iv
SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
ABSTRAK	x
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR MODUL PROGRAM.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metodologi Pembangunan Sistem.....	3
1.7 Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI.....	5
2.1 Kecerdasan Buatan	5
2.2 Aplikasi Kecerdasan Buatan.....	5
2.3 Representasi Pengetahuan	6
2.4 Sistem Pakar	8
2.4.1 Keuntungan Sistem Pakar.....	9
2.4.2 Kelemahan Sistem Pakar	9

2.4.3 Konsep Utama Sistem Pakar	10
2.4.4 Struktur Sistem Pakar	11
2.4.5 Basis Pengetahuan (<i>Knowledge Base</i>)	13
2.4.6 Motor Inferensi (<i>Inference Engine</i>)	14
2.5 Anjing Pitbull	18
2.5.1 Jenis – Jenis Penyakit Anjing Pitbull	18
2.6 Basis Data	28
2.7 Diagram Alir Data	30
2.8 Metode Pengembangan Sistem Pakar.....	31
2.9 Eclipse	32
2.10 Android.....	33
2.11 Studi Pustaka	34
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	35
3.1 Penilaian Keadaan	35
3.2 Koleksi Pengetahuan	35
3.3 Tabel Akuisisi.....	36
3.4 Perancangan Sistem.....	40
3.4.1 Perancangan Representasi Pengetahuan.....	40
3.4.2 Perancangan Mesin Inteferensi	41
3.4.3 Data Flow Diagram (DFD).....	42
3.4.3.1 DFD Level 0	42
3.4.3.2 DFD Level 1	43
3.4.3.3 DFD Level 2	44
3.4.4 Perancangan Basis Data	45
3.4.4.1 ERD	45
3.4.4.2 Perancangan Tabel.....	46
3.4.4.3 Relasi Antar Tabel (RAT)	47
3.4.5 Perancangan Struktur Menu	47
3.4.6 Perancangan Antar Muka	48
3.4.6.1 Rancangan Halaman Menu Utama (<i>Admin</i>).....	48

3.4.6.2 Rancangan Halaman Tambah Gejala (<i>Admin</i>)	49
3.4.6.3 Rancangan Halaman Perbarui Gejala (<i>Admin</i>).....	49
3.4.6.4 Rancangan Halaman Gejala (<i>Admin</i>)	50
3.4.6.5 Rancangan Halaman Penyakit (<i>Admin</i>).....	50
3.4.6.6 Rancangan Halaman Tambah Penyakit dan Perbarui Penyakit (<i>Admin</i>)	51
3.4.6.7 Rancangan Halaman <i>Detail</i> Penyakit (<i>Admin</i>).....	51
3.4.6.8 Rancangan Halaman Ganti <i>Password</i> (<i>Admin</i>)	52
3.4.6.9 Rancangan Halaman Menu Utama (<i>User</i>).....	52
3.4.6.10 Rancangan Halaman Menu Diagnosa (<i>User</i>)	53
3.4.6.11 Rancangan Halaman Tentang (<i>User</i>)	53
3.4.6.12 Rancangan Halaman Bantuan (<i>User</i>)	54
BAB IV IMPLEMENTASI	55
4.1 Perangkat Keras yang Digunakan Untuk Membangun Aplikasi	55
4.2 Perangkat Lunak yang Digunakan Untuk Membangun Aplikasi	55
4.3 Pembahasan Program	56
4.3.1 Halaman Splash Screen	56
4.3.2 Halaman Menu Utama	57
4.3.3 Halaman Menu Diagnosa	63
4.3.4 Halaman Menu Penyakit	68
4.3.5 Halaman Menu Tentang	70
4.3.6 Halaman Menu Bantuan	72
4.3.7 Halaman Hasil Diagnosis atau Detail Penyakit	73
BAB V PENUTUP	77
5.1 Kesimpulan	77
5.2 Saran	77
DAFTAR PUSTAKA	78

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Arsitektur Sistem Pakar	11
Gambar 2.2 Diagram <i>Forward Chaining</i>	15
Gambar 2.3 Diagram <i>Backward Chaining</i>	15
Gambar 2.4 Pohon <i>Breadth-first search</i>	16
Gambar 2.5 Pohon <i>Depth-first search</i>	17
Gambar 3.1 Pohon Pelacakan atau Penelusuran Penyakit Anjing Pitbull	41
Gambar 3.2 DFD Level 0	42
Gambar 3.3 DFD Level 1	43
Gambar 3.4 DFD Level 2	44
Gambar 3.5 ERD	45
Gambar 3.6 RAT	47
Gambar 3.7 Perancangan Struktur Menu Halaman Admin	48
Gambar 3.8 Perancangan Struktur Menu Halaman	48
Gambar 3.9 Halaman Menu Admin	49
Gambar 3.10 Halaman Tambah Data Gejala	49
Gambar 3.11 Halaman Perbarui Gejala	50
Gambar 3.12 Halaman Gejala	50
Gambar 3.13 Halaman Penyakit	51
Gambar 3.14 Halaman Tambah Penyakit dan Perbarui Penyakit	51
Gambar 3.15 Halaman Detail Penyakit	52
Gambar 3.16 Halaman Ganti Password	52
Gambar 3.17 Halaman Menu Utama <i>User</i>	53
Gambar 3.18 Halaman Diagnosis	53
Gambar 3.19 Halaman Tentang	54
Gambar 3.20 Halaman Bantuan	54
Gambar 4.1 Halaman Splash Screen	56
Gambar 4.2 Halaman Menu Utama	58
Gambar 4.3 Halaman Diagnosa	64

Gambar 4.4 Halaman Menu Penyakit	68
Gambar 4.5 Halaman Menu Tentang	71
Gambar 4.6 Halaman Menu Bantuan	72
Gambar 4.7 Halaman Detail Penyakit	74

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol-simbol DFD (<i>Data Flow Diagram</i>)	31
Tabel 2.2 Studi Pustaka	34
Tabel 3.1 Hubungan Gejala dan Jenis Penyakit Anjing Pitbull	37
Tabel 3.3 Jenis Penyakit pada Anjing Pitbull	39
Tabel 3.4 Gejala – gejala pada Anjing Pitbull.....	39
Tabel 3.6 Tabel Admin.....	46
Tabel 3.7 Tabel Gejala.....	46
Tabel 3.8 Tabel Penyakit	46
Tabel 3.9 Tabel Data Pengetahuan	47
Tabel 4.1 Tabel Kebutuhan Perangkat Keras (<i>hardware</i>).....	55
Tabel 4.2 Tabel Kebutuhan Perangkat Lunak (<i>software</i>).....	55

DAFTAR MODUL PROGRAM

Modul Program 2.1 Contoh Script Eclipse.....	33
Modul Program 4.1 <i>Source Code</i> Splash Activity.java.....	56
Modul Program 4.3 <i>Source Code</i> Activity_splash.xml.....	57
Modul Program 4.4 <i>Souce Code</i> MenuUtama.java	58
Modul Program 4.6 <i>Source Code</i> MenuUtama.xml	59
Modul Program 4.11 <i>Source Code</i> DiagnosaActivity.java	64
Modul Program 4.14 <i>Source Code</i> activity_diagnosa.xml.....	66
Modul Program 4.17 <i>Source Code</i> PenyakitActivity.java	69
Modul Program 4.19 <i>Source Code</i> Activity_penyakit.xml	70
Modul Program 4.20 <i>Source Code</i> TentangActivity.java	71
Modul Program 4.21 <i>Source Code</i> activity_tentang.xml	72
Modul Program 4.22 <i>Source Code</i> BantuanActivity.java	73
Modul Program 4.23 <i>Source Code</i> activity_bantuan.xml	73
Modul Program 4.24 <i>Source Code</i> PenyakitDetailActivity.java.....	74
Modul Program 4.26 <i>Source Code</i> activity_penyakit_detail.xml	75