

ABSTRAK

Indonesia sebagai salah satu negara besar didunia yang memiliki berbagai macam bentuk budaya. Perkembangan teknologi yang semakin maju membentuk suatu kondisi dimana budaya warisan leluhur dan tradisi Indonesia kini semakin dilupakan oleh sebagian masyarakat. Hal ini dapat dihindari dengan memperkenalkan budaya dan tradisi sejak usia dini. Anak-anak Indonesia sebagai penerus bangsa memiliki kewajiban untuk mempelajari dan memahami kebudayaan Indonesia. Oleh karena itu dibuatlah aplikasi multimedia pengenalan dasar kebudayaan tradisional Indonesia berbasis web sebagai sarana bagi anak-anak khususnya sekolah dasar untuk belajar dan mengenal kebudayaan Indonesia dengan mudah dan interaktif.

Metode pengembangan aplikasi yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode waterfall. Perancangan aplikasi ini menggunakan diagram alir data untuk menggambarkan proses yang terjadi. Pembuatan aplikasi multimedia ini menggunakan builder Adobe Flash CS3.

Aplikasi ini diharapkan dapat membantu siswa sekolah dasar dalam belajar dan mengenal kebudayaan Indonesia dengan mudah dan interaktif dibawah bimbingan guru dan orang tua. Aplikasi ini dibangun untuk memberikan informasi tentang rumah tradisional, pakaian tradisional, senjata tradisional, tarian tradisional. Aplikasi ini juga akan dilengkapi dengan audio yang berisikan lagu tradisional. Selain itu, aplikasi ini juga dilengkapi dengan fitur quiz pengetahuan.

Keyword : Aplikasi interaktif, Multimedia, *adobe flash*, *Kebudayaan*.