

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING	iii
SURAT PERNYATAAN KARYA ASLI TUGAS AKHIR.....	iv
ABSTRAK.....	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR MODUL PROGRAM	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metodologi Penelitian	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II DASAR TEORI.....	6
2.1 Aplikasi	6
2.2 LBS (<i>Location Based Service</i>)	6
2.3. Android	7
2.3.1 Sejarah Android	7
2.3.2 Anatomi Android	9
2.3.3 DVM (<i>The Dalvik Virtual Machine</i>).....	12
2.3.4 Versi Android.....	12
2.4 GPS (<i>Global Positioning System</i>)	15
2.5 OSM (<i>OpenStreetMap</i>)	16
2.5.1 Sejarah OSM	17
2.5.2 Perkembangan OSM	18
2.6 GRAPPLE (<i>Guideline for Rapid Application Engineering</i>)	20
2.7 UML (<i>Unified Modelling Language</i>).....	21
2.8 Open Source	25
2.9 <i>Web</i>	26
2.10 <i>Software Requirement</i>	26
2.10.1 SDK Android	26
2.10.2 Eclipse.....	27
2.11 JSON (<i>JavaScript Object Notation</i>).....	28
2.12 PHP (<i>Page Hypertext Preprocessor</i>)	28
2.13 MySQL.....	29
2.14 XAMPP	29
2.15 Studi Pustaka.....	30
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	31
3.1 <i>Requirement Gathering</i>	31
3.1.1 Analisis Kebutuhan Pengguna	31
3.1.2 Analisis Domain.....	32

3.2 Analisis.....	33
3.2.1 Identifikasi Kebutuhan Sistem	33
3.2.1.1 Diagram <i>Use Case Client</i>	33
3.2.1.2 Diagram <i>Use Case Admin</i>	34
3.2.1.3 Diagram <i>Class Aplikasi</i>	36
3.2.2 Diagram <i>Sequence</i>	37
3.2.2.1 Diagram <i>Sequence User</i>	37
3.2.2.1.1 Diagram <i>Sequence User</i> Melihat List Data Asrama	37
3.2.2.1.2 Diagram <i>Sequence User</i> Melihat Detail Asrama	37
3.2.2.1.3 Diagram <i>Sequence User</i> Melihat Penunjuk Arah.....	38
3.2.2.1.4 Diagram <i>Sequence User</i> Melihat List Data Kegiatan	38
3.2.2.1.5 Diagram <i>Sequence User</i> Melihat List Data Berita	39
3.2.2.1.6 Diagram <i>Sequence User</i> Pencarian Asrama	39
3.2.2.1.7 Diagram <i>Sequence User</i> Asrama Terdekat	40
3.2.2.1.8 Diagram <i>Sequence User</i> Melihat Tentang.....	40
3.2.2.2 Diagram <i>Sequence Admin</i>	40
3.2.2.2.1 Diagram <i>Sequence Admin Login</i>	40
3.2.2.2.2 Diagram <i>Sequence Admin</i> Manage Data Provinsi.....	41
3.2.2.2.3 Diagram <i>Sequence Admin</i> Manage Data Asrama.....	42
3.2.2.2.4 Diagram <i>Sequence Admin</i> Lihat Data Berita.....	43
3.2.2.2.5 Diagram <i>Sequence Admin</i> Lihat Data Kegiatan	44
3.2.2.2.6 Diagram <i>Sequence Admin</i> Lihat Data Penghuni	44
3.2.2.2.7 Diagram <i>Sequence Admin</i> Ganti <i>Password</i>	45
3.2.2.2.8 Diagram <i>Sequence Admin Logout</i>	45
3.2.2.3 Diagram <i>Sequence Asrama</i>	46
3.2.2.3.1 Diagram <i>Sequence Asrama Login</i>	46
3.2.2.3.2 Diagram <i>Sequence Asrama</i> Manage Data Penghuni	46
3.2.2.3.3 Diagram <i>Sequence Asrama</i> Manage Data Kegiatan.....	47
3.2.2.3.4 Diagram <i>Sequence Asrama</i> Manage Data Berita	48
3.2.2.3.5 Diagram <i>Sequence Asrama</i> Ganti <i>Password</i>	49
3.2.2.3.6 Diagram <i>Sequence Asrama Logout</i>	50
3.3 <i>Design</i>	50
3.3.1 Diagram <i>Activity Admin</i>	50
3.3.1.1 Diagram <i>Activity Admin Login</i>	50
3.3.1.2 Diagram <i>Activity Admin</i> Lihat Data Provinsi	51
3.3.1.3 Diagram <i>Activity Admin</i> Tambah Data Provinsi	51
3.3.1.4 Diagram <i>Activity Admin</i> Edit Data Asrama.....	52
3.3.1.5 Diagram <i>Activity Admin</i> Lihat Detail Data Asrama	53
3.3.1.6 Diagram <i>Activity Admin</i> Lihat Data Berita.....	53
3.3.1.7 Diagram <i>Activity Admin</i> Hapus Data Kegiatan	54
3.3.1.8 Diagram <i>Activity Admin</i> Lihat Detail Data Penghuni.....	54
3.3.1.9 Diagram <i>Activity Admin</i> Ganti <i>Password</i>	55
3.3.1.10 Diagram <i>Activity Admin Logout</i>	56
3.3.2 Diagram <i>Activity Asrama</i>	56
3.3.2.1 Diagram <i>Activity Asrama Login</i>	56
3.3.2.2 Diagram <i>Activity Asrama</i> Lihat Data Penghuni	57
3.3.2.3 Diagram <i>Activity Asrama</i> Tambah Data Penghuni.....	57
3.3.2.4 Diagram <i>Activity Asrama</i> Edit Data Kegiatan.....	58
3.3.2.5 Diagram <i>Activity Asrama</i> Hapus Data Kegiatan	58
3.3.2.6 Diagram <i>Activity Asrama</i> Lihat Detail Data Kegiatan	59
3.3.2.7 Diagram <i>Activity Asrama</i> Lihat Data Berita.....	60
3.3.2.8 Diagram <i>Activity Asrama</i> Ganti <i>Password</i>	60
3.3.2.9 Diagram <i>Activity Asrama Logout</i>	61
3.3.3 Diagram <i>Activity User</i>	61

3.3.3.1 Diagram <i>Activity User</i> Lihat Menu Pilihan	61
3.3.3.2 Diagram <i>Activity User</i> Pilih Data Asrama	62
3.3.3.3 Diagram <i>Activity User</i> Pilih Data Penghuni	62
3.3.3.4 Diagram <i>Activity User</i> Pilih Rute ke Tujuan	63
3.3.3.5 Diagram <i>Activity User</i> Pilih Menu Data Kegiatan	63
3.3.3.6 Diagram <i>Activity User</i> Pilih Menu Data Berita	64
3.3.3.7 Diagram <i>Activity User</i> Pilih Menu Pencarian Asrama	64
3.3.3.8 Diagram <i>Activity User</i> Pilih Menu Asrama Terdekat	65
3.3.3.9 Diagram <i>Activity User</i> Pilih Menu Tentang	66
3.3.4 Perancangan Basis Data	66
3.3.4.1 Perancangan Model Objek	66
3.3.4.2 Perancangan Tabel	68
3.3.5 Perancangan Aplikasi	70
3.3.5.1 Perancangan Struktur Menu	70
3.3.5.1.1 Perancangan Struktur Menu Aplikasi Untuk <i>Client</i>	70
3.3.5.1.2 Perancangan Struktur Menu Aplikasi Untuk <i>Admin</i>	71
3.3.5.1.3 Perancangan Struktur Menu Aplikasi Untuk Asrama	72
3.3.5.2 Perancangan Antarmuka	72
3.3.5.2.1 Perancangan Antarmuka Untuk <i>Client</i>	72
3.3.5.2.2 Perancangan Antarmuka Untuk <i>Admin</i>	78
3.3.5.2.3 Perancangan Antarmuka Untuk Asrama	81
BAB IV IMPLEMENTASI	85
4.1 Perangkat Keras Yang Digunakan Untuk Membangun Aplikasi	85
4.2 Perangkat Lunak Yang Digunakan Untuk Membangun Aplikasi	85
4.3 Komponen Pembangun Aplikasi	86
4.4 Implementasi	90
4.4.1 Implementasi User	90
4.4.1.1 Implementasi Halaman <i>Splash Screen</i>	90
4.4.1.2 Implementasi Halaman Menu Utama	92
4.4.1.3 Implementasi Halaman Data Asrama	93
4.4.1.4 Implementasi Halaman Data Penghuni	95
4.4.1.5 Implementasi Halaman Rute Lokasi	97
4.4.1.6 Implementasi Halaman Data Berita	98
4.4.1.7 Implementasi Halaman Data Kegiatan	99
4.4.1.8 Implementasi Halaman Pencarian	101
4.4.1.9 Implementasi Halaman Asrama Terdekat	102
4.4.1.10 Implementasi Halaman Tentang Aplikasi	104
4.4.2 Implementasi <i>Admin</i> Utama	105
4.4.2.1 Implementasi Halaman <i>Login Admin</i>	105
4.4.2.2 Implementasi Halaman Beranda	106
4.4.2.3 Implementasi Halaman Lihat Data Provinsi	107
4.4.2.4 Implementasi Halaman Lihat Data Asrama	108
4.4.2.5 Implementasi Halaman Lihat Data Penghuni	110
4.4.2.6 Implementasi Halaman Lihat Data Kegiatan	111
4.4.2.7 Implementasi Halaman Lihat Data Berita	112
4.4.2.8 Implementasi Halaman Ganti <i>Password</i>	113
4.4.3 Implementasi <i>Admin</i> Asrama	114
4.4.3.1 Implementasi Halaman <i>Login</i> Asrama	115
4.4.3.2 Implementasi Halaman Beranda	116
4.4.3.3 Implementasi Halaman Tambah Data Penghuni	117
4.4.3.4 Implementasi Halaman Notifikasi Tambah Data Penghuni Berhasil	118
4.4.3.5 Implementasi Halaman <i>Edit</i> Data Penghuni	120
4.4.3.6 Implementasi Halaman Hapus Data Penghuni	121

4.4.3.7 Implementasi Halaman Ganti <i>Password</i>	122
BAB V PENUTUP.....	123
5.1 Kesimpulan	123
5.2 Saran.....	124
DAFTAR PUSTAKA	125