

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI.....	iii
SURAT PERNYATAAN KARYA ASLI TUGAS AKHIR.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
HALAMAN MOTTO	vi
ABSTRAK	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR MODUL PROGRAM.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	1
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	2
1.5 Manfaat Penelitian	2
1.6 Metodologi Penelitian	2
1.7 Sistematika Penulisan	3
1.7.1 BAB I: PENDAHULUAN.....	3
1.7.2 BAB II: DASAR TEORI	3
1.7.3 BAB III: ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	3
1.7.4 BAB IV: IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM	3
1.7.5 BAB V: KESIMPULAN DAN SARAN	4
1.7.6 DAFTAR PUSTAKA	4
BAB II DASAR TEORI.....	5
2.1 Aplikasi	5
2.2 Android	5
2.2.1 Sejarah Singkat	5
2.2.2 Komponen Android	6
2.3 <i>Reminder</i>	7
2.4 Adzan	8
2.4.1 Cara Adzan.....	8
2.4.2 Hukum Adzan	8
2.4.3 Waktu Adzan	8
2.4.4 Syarat-syarat Adzan	9
2.4.5 Hal-hal yang disunatkan dan dimakruhkan dalam Adzan.....	9
2.5 Shalat.....	10
2.5.1 Definisi Sholat	10
2.5.2 Shalat Lima Waktu (Shalat Fardu)	11
2.6 Sistem.....	12
2.7 Informasi	12
2.8 Sistem Informasi	13
2.9 Sitem Informasi Geografis	14

2.9.1	Subsistem Sistem Informasi Geografis	15
2.9.2	Komponen Sistem Informasi Geografis.....	16
2.10	<i>Guidelines For Rapid Application Engineering (GRAPPLE)</i>	18
2.11	<i>Unified Medeling Language</i>	20
2.11.1	Diagram UML.....	21
2.12	Google Maps	28
2.13	STUDY PUSTAKA.....	29
BAB III	ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	30
3.1	Pengumpulan Kebutuhan (<i>Requirement Gathering</i>).....	30
3.1.1	Analisis Domain	30
3.1.2	Identifikasi Sistem	31
3.2	Analisis (<i>Analisis</i>).....	31
3.2.1	Diagram Use Case	32
3.2.1.1	Diagram <i>Use Case User</i>	32
3.2.1.2	Diagram <i>Use Case Admin</i>	33
3.2.2	Diagram <i>Class</i>	34
3.2.3	Diagram <i>Activity</i>	36
3.2.3.1	Diagram <i>Activity Kompas</i>	36
3.2.3.2	Diagram <i>Activity Masjid Terdekat</i>	37
3.2.3.3	Diagram <i>Activity Daftar Masjid</i>	38
3.2.3.4	Diagram <i>Activity Pengaturan</i>	39
3.2.3.5	Diagram <i>Activity Bantuan</i>	40
3.2.3.6	Diagram <i>Activity Tentang</i>	40
3.2.3.7	Diagram <i>Activity Input data Masjid</i>	41
3.2.4	Diagram <i>Sequence</i>	41
3.2.4.1	Diagram <i>Sequence Kompas</i>	42
3.2.4.2	Diagram <i>Sequence Masjid Terdekat</i>	42
3.2.4.3	Diagram <i>Sequence Daftar Masjid</i>	43
3.2.4.4	Diagram <i>Sequence Pengaturan</i>	44
3.2.4.5	Diagram <i>Sequence Bantuan</i>	45
3.2.4.6	Diagram <i>Sequence Tentang</i>	46
3.2.4.7	Diagram <i>Sequence Input data Masjid</i>	47
3.2.5	Data <i>Flow Diagram</i>	47
3.2.5.1	DFD Level 0	48
3.2.5.1	DFD Level 1	49
3.2.6	Perancangan Basis Data	50
3.2.7	Perancangan Tabel	50
3.3	Perancangan Antarmuka (<i>Interface</i>)	53
3.3.1	Perancangan Antarmuka Menu	53
3.3.2	Perancangan Antarmuka Kompas	53
3.3.3	Perancangan Antarmuka Masjid Terdekat	54
3.3.4	Perancangan Antarmuka Pengaturan	55
3.3.5	Perancangan Antarmuka Bantuan	56
3.3.6	Perancangan Antarmuka Tentang	57
3.3.7	Perancangan Antarmuka Input data Masjid	57
BAB IV	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....	59
4.1	Perangkat Lunak Yang Digunakan	59

4.2	Perangkat Keras Yang Digunakan	59
4.3	Implementasi	60
4.3.1	Implementasi User	60
4.3.1.1	Implementasi Halaman Utama	60
4.3.1.2	Implementasi Halaman Input data Masjid	65
4.3.1.3	Implementasi Halaman Kompas	72
4.3.1.4	Implementasi Halaman Masjid Terdekat	76
4.3.1.5	Implementasi Halaman Daftar Masjid	80
4.3.1.6	Implementasi Halaman Menu Pengaturan	82
4.3.1.7	Implementasi Halaman Menu Bantuan	85
4.3.1.8	Implementasi Halaman Tentang	86
BAB V	PENUTUP	89
5.1	Kesimpulan	89
5.2	Saran	89
	DAFTAR PUSTAKA	90