

ABSTRAK

Sejak zaman Hindia Belanda sampai zaman Indonesia merdeka berbagai tulisan ilmiah telah membahas seni tenun ikat Indonesia, salah satunya karya ilmiah mengenai seni tenun ikat Nusa Tenggara Timur. Namun seiring perkembangan teknologi informasi karya ilmiah tersebut dapat dikembangkan dalam bentuk aplikasi yang dapat diakses melalui komputer guna memudahkan masyarakat dalam mendapatkan informasi sekaligus mempelajari seni tenun ikat Nusa Tenggara Timur dalam bentuk multimedia. Oleh karena itu, untuk mewujudkan hal tersebut maka dibuatlah aplikasi multimedia untuk mengenalkan seni tenun ikat dari Nusa Tenggara Timur.

Aplikasi ini berbasis multimedia dengan menggunakan metode pengembangan multimedia yang meliputi konsep (*concept*), perancangan (*design*), pengumpulan bahan (*material collecting*), pembuatan aplikasi (*assembly*), pengujian (*testing*), penyimpanan (*disitribution*). Pembangunan aplikasi ini menggunakan Adobe Flash CS5, Adobe Photoshop CS5 dan Actionscript 2.0.

Aplikasi ini menampilkan sejarah tenun ikat, jenis-jenis tenun ikat dari 5 kabupaten (kabupaten Manggarai, kabupaten Ngada, kabupaten Ende, kabupaten Sikka, dan kabupaten Flores timur), teknik pembuatan seni tenun ikat dan game puzzle. Dengan adanya aplikasi multimedia pengenalan seni tenun ikat Nusa Tenggara Timur, ini dapat memudahkan masyarakat umum dan khususnya bagi para wisatawan yang ingin mengetahui lebih lanjut tentang seni tenun ikat Nusa Tenggara Timur. Aplikasi ini berbasis multimedia dapat menampilkan teks, gambar, suara video dan animasi, diharapkan informasi yang didapat lebih mudah dipahami, menarik dan interaktif.

Kata kunci : aplikasi, multimedia, seni tenun ikat, adobe flash