

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI.....	iii
SURAT PERNYATAAN KARYA ASLI SKRIPSI.....	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR MODUL PROGRAM	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	2
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metodologi Penelitian	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II DASAR TEORI.....	6
2.1 Sistem Informasi Geografis (SIG).....	6
2.1.2 Komponen Dalam Sistem Informasi Geografi.....	7
2.2.3 Analisis Data SIG.....	7
2.1.4 Subsistem SIG	9
2.1.5 <i>Mobile GIS</i>	9
2.2. Android	10
2.2.1 Arsitektur Android	11
2.2.1 The Dalvik Virtual Machine	13
2.2.2 Komponen aplikasi.....	15
2.3 Studi Pustaka.....	19
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	22
3.1 Pengumpulan Kebutuhan (<i>Requirement Gathering</i>).....	22
3.1.1 Pengumpulan informasi.....	22
3.1.2 Analisis Domain.....	22
3.1.3 Kebutuhan Sistem	23
3.2 Analisis (<i>Analysis</i>)	24
3.2.1 Diagram <i>Use Case diagram client</i>	24
3.2.2 <i>Activity diagram</i>	25
3.2.3 Diagram <i>Sequence</i>	35
3.2.4 <i>Class Diagram</i>	43
3.2.5 Arsitektur sistem	45
3.3 Perancangan system pada sisi server.....	46
3.3.1 Data Flow Diagram	46
3.3.2 Data Flow diagram Level 0	46
3.4 Perancangan Basis Data	49
3.4.1 Perancangan ERD	50

3.4.2 Perancangan Tabel	51
3.4.3 Perancangan RAT	54
3.5 Perancangan Antarmuka Aplikasi	55
3.5.1 Perancangan Antarmuka Aplikasi pada Sisi <i>Client</i>	55
3.5.2 Perancangan Antarmuka Aplikasi pada Sisi Android	58
3.5.2 Perancangan Antarmuka Aplikasi pada Sisi <i>Server</i>	62
BAB IV Implementasi	73
4.1 Perangkat Keras yang Digunakan	73
4.2 Perangkat Lunak yang Digunakan	73
4.3 Komponen Pembangun Aplikasi	74
4.4 Implementasi Aplikasi	75
4.4.1 Implementasi User	75
4.4.1.1 Implementasi Halaman <i>Splash Screen</i>	76
4.4.1.2 Implementasi Halaman Menu Utama	77
4.4.1.3 Implementasi Halaman Menu Peta Pemancingan	82
4.4.1.4 Implementasi Halaman Menu Peta Bibit	84
4.4.1.5 Implementasi Halaman Menu Peta Lomba	85
4.4.1.6 Implementasi Halaman Menu Peta Profil Kolam	86
4.4.1.7 Implementasi Halaman Menu Pencarian	88
4.4.1.8 Implementasi Halaman Menu Info	89
4.4.2 Implementasi Admin	92
4.4.2.1 Implementasi Halaman <i>Login Admin</i>	92
4.4.2.2 Implementasi Halaman Beranda	94
4.4.2.3 Implementasi Halaman Olah Data Kolam	95
4.4.2.4 Implementasi Halaman Tambah Data Kolam	99
4.4.2.5 Implementasi Halaman Olah Data Jenis Ikan	101
4.4.2.6 Implementasi Halaman Tambah Jenis Ikan	102
4.4.2.7 Implementasi Halaman Olah Data Jenis Lomba	102
4.4.2.8 Implementasi Halaman Tambah Data Jenis Lomba	103
4.4.2.9 Implementasi Halaman Data Lomba	104
4.4.2.10 Implementasi Halaman Tambah Data Lomba	106
4.4.2.11 Implementasi Halaman Info	107
4.4.2.12 Implementasi Halaman Tambah Info	109
4.4.3 Implementasi Web User	110
4.4.3.1 Implementasi Halaman <i>User</i> Daftar Lokasi Ikan	110
4.4.3.2 Implementasi Halaman Daftar <i>User</i>	111
4.4.3.3 Implementasi Halaman <i>User Login</i>	115
4.4.3.4 Implementasi Halaman <i>User</i>	116
4.5 Pengujian Sistem	118
4.5.1 Pengujian Alpha Test	118
4.5.2 Pengujian Beta Test	120
BAB V Penutup	122
5.1 Kesimpulan	122
5.2 Saran	123
DAFTAR PUSTAKA	124