

ABSTRAK

Perkembangan usaha pembibitan ikan tawar saat ini terus mengalami peningkatan. Pertumbuhan produksi tersebut dipicu oleh permintaan pasar konsumsi ikan tawar yang terus meningkat, sehingga banyak kalangan ingin mencoba dan bahkan beralih pada usaha pembibitan ikan air tawar. Perkembangan usaha pembibitan ikan air tawar tidak diikuti dengan cara pemasaran yang tepat. Selama ini, kendala dalam memasarkan hasil bibit ikan air tawar, para petani ikan masih mengandalkan cara informasi secara tradisional, sehingga persebaran penjualan bibit ikan nila hanya berada di daerah sekitar lokasi pembibitan ikan. Melihat dari permasalahan yang ada, maka dibutuhkan aplikasi layanan informasi lokasi ketersediaan bibit ikan serta lokasi pemancingan yang berteknologi *mobile* agar mendukung *mobilitas* petani ikan untuk mempermudah dan mempercepat pencarian lokasi pemancingan dan ketersediaan bibit ikan air tawar di Kabupaten Sleman

Metode yang digunakan dalam perancangan aplikasi ini adalah menggunakan UML (*Unified Modeling Language*) dan metode yang digunakan dalam pengembangan sistem ini adalah metode GRAPPLE (*Guidelines For Rapid Application Engineering*),. Aplikasi berbasis web ini dibangun menggunakan bahasa pemrograman HTML serta CSS, PHP, Javascript, Ajax, JQuery, Notepad++ sebagai *text editor*, Mozilla Firefox sebagai media untuk menjalankan aplikasinya, MySQL dan PHPMyAdmin untuk manajemen *databasenya*.

Pada aplikasi ini mempunyai sistem atau alur kerja di mana admin bisa menginputkan data kolam data jenis ikan info lomba dan informasi seputar perikanan. Disamping itu pemilik kolam juga bisa mengubah stok ketersediaan bibit dan info lainnya yang ada di kolamnya melalui web yang sudah disediakan oleh admin.dengan cara ini petani ikan atau pemilik kolam pemancingan bisa merubah informasi yang akan di lihat pengguna di sisi *Android* yang akan tergabung secara langsung dengan database dan langsung menampilkan perubahan informasi kolamnya di *Mobile* android.

Kata Kunci : SIG, *Web Service*, Pemancingan, Lokasi Ikan