

ABSTRAK

Judi Bola *On-line* merupakan salah satu *trend* negatif baru yang ada di kalangan anak muda. Hal ini merupakan salah satu penyimpangan sosial dalam sudut pandang psikologi komunikasi dan juga karena judi merupakan sebuah tindakan yang melanggar aturan hukum yang berlaku di Indonesia. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui bagaimana aspek psikologi komunikasi perilaku menyimpang pada mahasiswa yang melakukan praktek judi bola *online* dan bagaimanakah upaya agar mahasiswa tidak terjerumus ke dunia perjudian bola *online*. Jenis penelitian yang digunakan adalah penelitian kualitatif. Data diperoleh melalui wawancara, observasi dan studi pustaka. Perilaku kriminal merupakan perilaku yang dipelajari dalam lingkungan sosial. Artinya semua tingkah laku perjudian mahasiswa FISIP Upn “Veteran” Yogyakarta didapat melalui proses belajar dari lingkungannya sendiri. Dari hasil penelitian ini juga ditemukan bahwa perilaku menyimpang yang dilakukan oleh mahasiswa fisip UPN “Veteran” Yogyakarta disebabkan oleh 3 faktor yaitu faktor sosial, sosiopsikologis dan faktor teknologi. Kemudian upaya untuk mengatasi agar mahasiswa tidak melakukan judi *online* yakni dengan melakukan pendekatan personal melalui keluarga, sahabat dan juga agama, namun keteguhan hati untuk keluar dari diri sendiri merupakan poin terbesar.

Kata Kunci :Psikologi Komunikasi, Penyimpangan Sosial, Judi bola *online*.

ABSTRACT

The ball of online gambling is a new negative trend in young people. This is one of the social deviation in communication psychology standpoint and also because gambling is an action that violates the rules of law in Indonesia. This study aims to determine how the psychology of communication deviant behavior in students who practice football gambling online and how do I fix this so that students do not fall into the world of online gambling sphere. This type of research is qualitative research. Data were obtained through interviews, observation and literature. Criminal behavior is a learned behavior in the social environment. That is all the gambling behavior of students in FISIP UPN "Veteran" Yogyakarta obtained through the learning process of their own environment. From the results of this study also found that the deviant behavior committed by students FISIP UPN "Veteran" Yogyakarta is caused 3 Factor that is Sosial factor, Sosiopsokologis and than Technology. Then to overcome so that students do not do that online gambling with personal approach through family, friends and religion, but the determination to get out of yourself is the biggest points.

Keywords: Psychology of Communication, Social Deviance, Online Ball Of Gambling.