

ABSTRAK

Dalam dunia musik terdapat notasi musik yang berperan sebagai pembaca nada dalam setiap irama. Notasi musik adalah sistem penulisan karya musik dengan nada yang dilambangkan oleh not. Istilah nada dan not sering kali saling dipertukarkan penggunaannya. Tulisan pada musik biasanya disebut partitur. Notasi standar musik saat ini adalah notasi balok, yang didasarkan pada paranada dengan lambang untuk tiap nada menunjukkan durasi dan ketinggian nada tersebut. Tinggi nada digambarkan secara vertical sedangkan waktu (ritme) digambarkan secara horizontal, durasi nada ditunjukkan dalam ketukan. Hal seperti ini masih kurang terlalu dipahami tentang tata cara pembacaannya, karena untuk bisa membaca notasi balok kita harus belajar ke guru musik, dan biaya bimbingan belajar tentang notasi balok pada setiap alat instrumental cukup menghabiskan banyak uang dengan materi terbatas. Oleh karena itu dibutuhkan aplikasi yang menyajikan tentang pengenalan dan pengajaran tentang notasi balok yang bisa dipelajari setiap harinya dan berulang-ulang tanpa harus ke guru musik.

Metodologi yang digunakan dalam membangun aplikasi ini yaitu metode *Guidelines for Rapid Application (GRAPPLE)*. Referensi dari internet, buku, orang yang ahli dalam bidangnya. Namun dalam aplikasi ini lebih memfokuskan pembelajarannya dalam bentuk video, keterangan dalam video tersebut nantinya berbentuk animasi 3D, untuk tambahan lainnya nantinya menyesuaikan kebutuhan.

Didalam aplikasi ini teknologi yang dipilih yaitu Hardware Komputer AMD FX-Bulldozer 6 Core, sedangkan untuk software pembangun aplikasinya menggunakan Android Studio, Corel Draw untuk pengedit gambar, Adobe Premiere sebagai pengedit video. Dengan aplikasi ini para pemula yang ingin bisa membaca notasi balok dapat memperoleh ilmu yang bermanfaat dari berbagai referensi yang bisa dipercaya.

Kata kunci : *Not, Partitur, ritme.*