

Kelangsungan hidup organisme merupakan materi yang terdapat dalam mata pelajaran IPA biologi SMP kelas IX. Dalam penyampaian materi pembelajarannya, masih banyak siswa yang kurang memahami dan menguasai materi yang di sampaikan oleh pengajar, terbukti banyaknya siswa yang mendapatkan nilai kurang bagus saat evaluasi ulangan harian. Selama ini metode pembelajaran yang di gunakan masih bersifat konvensional. Masih sedikitnya visualisasi dinamis dan kurangnya media pembelajaran interaktif membuat minat belajar siswa menjadi kurang. Oleh karena itu di bangunlah aplikasi pembelajaran kelangsungan hidup organisme berbasis multimedia. Pada aplikasi ini terdapat pokok bahasan kelangsungan hidup organisme yaitu adaptasi, seleksi alam dan perkembangbiakan pada materi pelajaran IPA biologi SMP kelas IX.

Metodologi yang digunakan yaitu metodologi pengembangan aplikasi multimedia yang meliputi 6 tahap, yaitu konsep (*concept*), perancangan (*design*), pengumpulan bahan (*material collecting*), penyusunan (*assembly*), pengujian (*testing*), dan distribusi (*distribution*) (Sutopo, 2003). Aplikasi yang digunakan pada penelitian ini yaitu adobe flash cs6, adobe photoshop cs5 dan cool edit 2.1. Sedangkan metode pengumpulan data pada aplikasi ini bersumber dari buku mata pelajaran ilmu pengetahuan alam SMP kelas IX dan literatur-literatur pendukung.

Aplikasi pembelajaran kelangsungan hidup organisme berbasis multimedia ini berupa aplikasi desktop, karena aplikasi desktop memiliki *performance* yang lebih unggul dan tidak memerlukan akses internet untuk menjalankan aplikasinya. Aplikasi pembelajaran ini dapat membantu siswa SMP kelas IX khususnya pelajaran IPA biologi dalam memahami materi kelangsungan hidup organisme dan memberikan kemudahan pengajar untuk menyampaikan materi kelangsungan hidup organisme dengan sajian yang lebih menarik.

**Kata kunci** : Organisme, Aplikasi, Multimedia, Pembelajaran