

ABSTRAK

Saat ini mendaki gunung merupakan jenis olahraga yang di minati oleh banyak kalangan masyarakat, khususnya para remaja, jenis olahraga ini termasuk dalam kategori olahraga yang cukup berbahaya dikarenakan membutuhkan persiapan dan kemampuan teknis yang cukup khususnya bari para pendaki pemula. Pengetahuan teknik bertahan hidup di alam liar merupakan kemampuan dasar yang harus dimiliki pendaki. Banyak pendaki pemula yang tewas di gunung karena minimnya pengetahuan. Pengetahuan ini meliputi survival kit yang merupakan berbagai macam alat untuk bertahan hidup, cara mendapatkan air, mengetahui jenis tumbuhan survival, cara membuat api , membuat jebakan dan shelter yang merupakan tempat berlindung.

Metode pengembangan sistem yang digunakan pada penelitian ini adalah metodologi pengembangan multimedia, yang biasa digunakan untuk pengembangan perangkat lunak berbasis multimedia. Kemudian aplikasi yang digunakan pada penelitian ini yaitu menggunakan *Adobe Flash, Action Script 2.0, dan Adobe Photoshop*.

Untuk itu perlu sebuah aplikasi multimedia yang dapat memberikan kemudahan-kemudahan dan ketertarikan pendaki pemula dalam memahami pengetahuan mengenai teknik bertahan hidup di alam liar.

Kata kunci: multimedia, teknik bertahan hidup di alam liar, pendaki, pembelajaran