

ABSTRAK

Beberapa mata pelajaran di kelas, seringkali membuat siswa/ siswi sekolah dasar menjadi jenuh, termasuk pelajaran bahasa inggris. Kejenuhan ini muncul dari pelajaran yang hanya terpaku pada buku yang hanya untuk di baca sekilas, mengerjakan pekerjaan rumah (PR) atau melihat beberapa gambar yang unik menurut para siswa/siswi. Selain itu, anak-anak seusia Sekolah Dasar masih sulit untuk diajak belajar, karena naluri mereka adalah bermain. Untuk itulah dibutuhkan sebuah Aplikasi pembelajaran yang dapat mereka rasakan seperti permainan yang sering mereka mainkan sesuai kurikulum saat ini.

Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode pengembangan multimedia. Beberapa tahap yang harus dilaksanakan untuk membangun perancangan *media* yaitu pokok bahasan, mendesain *media*, menguji *media* dan pelaksanaan pembelajaran. Metodologi pengembangan multimedia terdiri dari 6 tahapan, pertama adalah *Concept* yang menentukan tujuan, identifikasi *user*, menentukan macam aplikasi dan tujuan aplikasi. Yang kedua tahap *Design* yang membuat spesifikasi mengenai arsitektur program, gaya, tampilan dan kebutuhan bahan untuk program. Tahap ketiga adalah *Material Collecting*, yaitu pengumpulan bahan sesuai kebutuhan yang dikerjakan secara paralel dengan tahap *Assembly*. Tahap keempat adalah *Assembly* di mana semua bahan multimedia dibuat. Tahap ini didasarkan pada tahap *Design*. Yang kelima adalah tahap *Testing* yang dilakukan dengan menjalankan aplikasi dan dilihat apakah masih ada kekurangan atau tidak. Tahap terakhir adalah *Distributuion* di mana aplikasi disimpan dalam suatu *media* penyimpanan yang di kompres.

Untuk membangun keseluruhan *game* ini terdapat beberapa point utama yaitu: Menentukan konsep, Perancangan, Pengumpulan bahan, Pembuatan, Pengujian, dan Tahap distribusi. Hasil akhir *game* ini dinyatakan selesai, karena telah berhasil melalui tahap tahap pengujian dalam seminar. Dengan adanya *game* pembelajaran bahasa inggris ini, maka diharapkan minat belajar siswa SD, terutama kelas 4 menjadi meningkat dan menyenangkan dalam belajar mengajar pelajaran bahasa inggris. *Game* bertema pembelajaran bahasa inggris ini bermanfaat untuk mengasah kemampuan berbahasa inggris dan meningkatkan minat belajar bahasa inggris yang menarik, dan nyaman untuk dimainkan oleh anak-anak sekolah SD, terutama kelas 4.

Kata Kunci : Multimedia, *Game*, Bahasa inggris, Sekolah Dasar