

ABSTRAK

Kucing dan anjing merupakan binatang yang banyak dipelihara oleh sebagian masyarakat. Kurangnya pengetahuan tentang kucing dan anjing, baik dalam masalah pengetahuan tentang jenis kucing dan anjing, perawatan, baik perawatan bulu, pemberian pakan, vaksin dan juga pertolongan pertama untuk penyakit. Membuat pemelihara akhirnya mulai mencari informasi yang mereka butuhkan di-*internet*, membuka satu persatu halaman *website* dan mulai membeli beberapa buku yang berkaitan dengan pemeliharaan kucing dan anjing, hal seperti ini tentu sangat merepotkan dan membosankan. Aplikasi perawatan kucing dan anjing dengan teknologi RIA yang praktis, menarik dan interaktif ini, diharapkan dapat menjadi sistem informasi yang dapat membantu pemilik kucing dan anjing untuk mengenal peliharaan mereka, memberikan perawatan sehari-hari dengan tepat, dan membuat mereka lebih bersemangat mempelajari peliharaannya. Materi yang ditampilkan dalam aplikasi ini merupakan materi dasar dalam memelihara kucing dan anjing, seperti mengenal jenis kucing/anjing ras dan domestik, bagaimana langkah memilih kucing/anjing, memandikan, menyediakan peralatan kandang, seperti litter box , tempat makan, serta mempelajari jenis makanan yang baik untuk mereka..

Perangkat lunak yang mendukung dalam pembuatan aplikasi ini adalah Adobe Flash CS3, Action script serta Dreamweaver CS3. Metode yang digunakan pengembangan multimedia dengan tahapan konsep (concept), perancangan (design), pengumpulan bahan (material collecting), pembuatan (assembly), pengujian (testing).

Aplikasi ini bertujuan untuk dapat dimanfaatkan sebagai media informasi dan pengetahuan bagi pemelihara tentang pelajaran dasar dalam memelihara kucing dan anjing, karena aplikasi ini juga dilengkapi dengan forum berbagi tips, informasi event dan juga peta petshop yang akan lebih membantu pemelihara untuk saling berkomunikasi dengan pecinta kucing dan anjing lainnya.

Kata kunci : aplikasi multimedia, perawatan kucing dan anjing, *petcare*