

## ABSTRAK

Berkembangnya teknologi era globalisasi pada saat ini sangatlah membantu kehidupan manusia dalam menyelesaikan suatu permasalahan atau pekerjaan dalam perkantoran, peranan komputer diperkantoran saat ini bisa dibilang sangat dominan untuk membantu menyelesaikan permasalahan atau pekerjaan manusia. Pemanfaatan teknologi secara baik dan benar dapat meningkatkan efektifitas maupun efisiensi kerja dalam instansi tersebut. Dan Dinas Kelautan Dan Perikanan Provinsi Daerah Istimewa Yogyakarta adalah salah satu instansi yang mempunyai fungsi sebagai pelaksana kewenangan pemerintah provinsi di bidang kelautan dan perikanan. Salah satunya adalah mengontrol tempat – tempat pembudidayaan dan pembenihan ikan di Kabupaten Sleman.

Oleh karena itu, untuk mengoptimalkan waktu dalam pekerjaan maka dibangun sebuah aplikasi pemetaan Lokasi Pembudidayaan Dan Pembenihan Ikan Di Kabupaten Sleman Provinsi Daerah Istimewa Yogyakarta. Metodologi yang digunakan dalam membangun sistem ini adalah metode *Waerfall. Tools* yang digunakan dalam membangun sistem ini adalah google maps untuk membuat peta, *PHP/MapScript* sebgai bahasa pemrograman yang digunakan dan *MySQL* sebagai media penyimpanan data.

Tugas akhir ini menghasilkan sebuah aplikasi pemetaan yang mempermudah user mengakses informaasi pembenihan ikan di Kabupaten Sleman dan. Aplikasi ini terdiri dari *client-server*, dimana *client* adalah *user* atau pengguna dan *server* adalah *admin*. Fitur yang didapat *user* dari aplikasi pemetaan ini adalah informasi mengenai tempat pembenihan ikan ,tutorial cara pembudiaya ikan dan pendaftaran untuk user yang ingin membuka tempat pembudidayaan dan pembenihan ikan. Sedangkan admin dapat mengolah data yang akan ditampilkan di sistem informasi geografis ini.

*Kata kunci : Aplikasi, Pemetaan, Lokasi pembudidayaan dan pembenihan ikan di Sleman, Web*