

## ABSTRAK

Materi pembelajaran bagi siswa merupakan suatu kebutuhan pokok dalam mengikuti pelajaran. Disamping menyerap materi yang diajarkan oleh guru di kelas, siswa juga harus memperdalam dan mengkaji lebih jauh tentang materi tersebut. Aplikasi Multimedia Bahasa Inggris ini dapat dijadikan sebagai sarana bagi siswa disamping belajar dengan buku manual. Aplikasi Multimedia Bahasa Inggris ini merupakan suatu solusi untuk memadukan pembelajaran konvensional dengan teknologi multimedia.

Metode yang digunakan pada sekripsi ini adalah metode pengembangan multimedia menurut Luther, yang terdiri dari *coconcept design, material collecting, assembly, testing* dan *distribution*. Dalam pembuatan menggunakan pembangunan multimedia yang informatif dan interaktif, menggunakan teknologi computer multimedia berbasis sebagai media penyampaianya dengan menggunakan adobe flash sebagai media perancangannya, photoshop. Metode yang digunakan dalam pengumpulan data yaitu study pustaka, dengan mencari sumber informasi dari buku atau dokumen tercetak dan melalui internet.

Pada proses pembangunan Aplikasi Game Pembelajaran Bahasa Inggris berbasis Multimedia ini aplikasi yang digunakan adalah *adobe flash CS3, adobe photoshop CS3*. Aplikasi multimedia pembelajaran ini tidak menggunakan database, data-data dalam proses pembuatan multimedia otomatis disimpan dalam aplikasi adobe flash. Dalam aplikasi bahasa inggris ini menampilkan materi, latihan soal, permainan, berupa teks,gambar, dan suara. Dengan adanya Aplikasi Multimedia Pembelajaran ini siswa dapat mudah memahami,tidak merasa bosan dengan pembelajaran bahasa Inggris dan Guru dapat mengevaluasi kemampuan siswa.

Kata kunci : multimedia, bahasa Inggris, siswa sekolah dasar