

ABSTRAK

Sebagai gerbang keluar masuk di Kalimantan Timur, Balikpapan memiliki potensi dibidang pariwisata karena sering disinggahi oleh para pendatang. Ada pantai, hutan lindung, tempat bersejarah, tempat rekreasi dan berbagai macam wisata kuliner. Sayangnya informasi seputar pariwisata yang ada di Balikpapan sangat minim. Biasanya wisatawan mengetahui informasi tersebut melalui brosur atau pamflet. Jadi, dirasa perlu untuk membuat sebuah sistem informasi geografis pariwisata di Balikpapan berbasis *Mobile*.

Aplikasi ini berbasis Windows Phone 8. Windows Phone 8 dipilih karena makin banyak pengguna ponsel Windows namun ketersediaan aplikasinya masih sangat minim. Secara garis besar sistem ini akan memberikan informasi mengenai lokasi tempat wisata yang ada di Balikpapan. Selain itu akan ditambahkan info daftar hotel, serta peta rute menuju lokasi yang diinginkan oleh pengguna aplikasi. Adapun metodologi dalam pengembangan sistem ini menggunakan metode Guidelines for Rappid APPLication Engineering (GRAPPLE) yang meliputi perencanaan kebutuhan, analisis, perancangan, pengembangan, dan penyebaran.

Dalam pembuatan sistem informasi geografis berbasis Windows Phone 8 ini, akan menggunakan MySQL sebagai database untuk menyimpan data – data yang dibutuhkan. Dan Visual Studio Ekspres 2012 for Windows Phone dan Windows Phone SDK sebagai perangkat lunak untuk membuat aplikasi Windows Phone. Serta, Windows Phone Emulator sebagai aplikasi untuk melakukan *testing* dan *debug* tanpa harus menggunakan perangkat Windows Phone sesungguhnya. Untuk aplikasi *server* akan menggunakan PHP (*Pear Hypertext Processor*) sebagai bahasa pemrograman.