

ABSTRAK

Dalam perkembangan teknologi sekarang ini, jenis - jenis game sudah sangat modern dengan berbagai genre/jenis yang berbeda-beda. Game yang beredar dan terkenal saat ini adalah buatan orang asing dan pabrikan ternama, buatan personal yang ingin menggali ilmu baru masih sangat minim. Tebukti dari masih minimnya share informasi dari para developer game Indonesia. Pada tugas akhir ini semoga dapat memberikan kontribusi dalam pengembangan game dalam negeri. Pengembangan game tersebut menjadi inspirasi dari pembuatan aplikasi game yang berkarakter sebuah pesawat ini. Tujuan utama dibuatnya game ini adalah sebagai media pembelajaran untuk mengikuti perkembangan teknologi game terbaru dan diharapkan mampu memberikan permainan yang menarik dan menghibur, sehingga disukai oleh semua kalangan masyarakat.

Metode yang digunakan dalam perancangan dan pembuatan game ini adalah metodologi pengembangan multimedia. Pengonsepan, pendesainan, pengumpulan materi, pembuatan, pengujian, dan pendistribusian merupakan tahapan dari metode tersebut. Hasil akhir dari pembangunan aplikasi ini adalah sebuah aplikasi game The Last Generation. Adapun software pendukung pembuatan aplikasi ini adalah Construct 2 dan Visual Studio 2012, Sedangkan untuk pembuatan karakter game menggunakan Adobe Photoshop CS dan Paint.

Game single player The Last Generation ini ditujukan untuk Metrostyle Windows 8. Game ini mempunyai 2 pilihan menu yaitu Play dan Highscore. Ada 5 tingkatan untuk dapat memenangkan permainan dan pencatatan score tertinggi. Pada game ini user menggunakan navigasi mouse dan keyboard.