

ABSTRAK

Pembelajaran IPA sangatlah menarik apabila kita dapat mempraktikkan langsung materi yang kita dapat atau pelajari. Akan tetapi tidak semua media pembelajaran dapat kita datangkan karena keterbatasan alat, waktu dan juga biaya. Khususnya untuk materi sistem pencernaan pada hewan *vertebrata*, sangat diperlukan suatu aplikasi pembelajaran untuk mempermudah siswa agar mengenal organ-organ yang berfungsi sebagai alat pencernaan. Salah satu media pembelajaran yang dapat mempermudah siswa mengetahui hal tersebut adalah dengan multimedia.

Untuk itu timbul gagasan membuat animasi pembelajaran sistem pencernaan pada hewan *vertebrata* berbasis multimedia. Dimana dalam aplikasi ini akan dirancang untuk siswa agar dapat mengetahui organ pencernaan hewan, tanpa harus menggunakan alat bantu dalam bentuk nyata. Untuk pengajar atau guru diharapkan dapat membantu dalam penyampaian materi pencernaan hewan *vertebrata*. Selain itu di dalam aplikasi ini terdapat mini tes berhubungan dengan materi yang disampaikan, sehingga apa yang dipelajari dapat diterima sepenuhnya oleh setiap siswa. Metode yang digunakan dalam perancangan dan pembuatan aplikasi ini adalah metode pengembangan multimedia. Aplikasi ini dibuat dengan Adobe Flash CS3 Professional, Adobe Photoshop CS3 Professional, Adobe Dreamwaver CS3 Professional.

Aplikasi ini merupakan alternative media pembelajaran sistem pencernaan pada hewan *vertebrata* yang pada mulanya bersifat konvensional. Diharapkan dengan penggunaan aplikasi ini dapat mempermudah dalam penyampaian dan pembelajaran tentang sistem pencernaan hewan *vertebrata*.

Kata Kunci : Animasi Multimedia, Pembelajaran , Pencernaan, Hewan Vertebrata.