

ABSTRAKSI

Perkembangan teknologi komputer berkembang dengan cepat, membawa dampak dalam berbagai bidang dengan memanfaatkan komputer. Komputer dapat digunakan sebagai salah satu media pembelajaran yang interaktif. Untuk memudahkan dalam penyampaian materi pembelajaran pada para pengendara mobil maka materi ini dikemas secara menarik dalam bentuk multimedia yang bersifat kreatif dan inovatif sehingga mudah untuk dipahami. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mempermudah pemahaman pengendara dalam mengendalikan mobil yang akan dikendarai. Oleh karena itu, dibuatlah sebuah aplikasi untuk membantu pemahaman sebelum mengendarai mobil dengan judul “Aplikasi Multimedia Untuk Pengenalan Instrumen dan Cara Berkendara Mobil”.

Metodologi yang digunakan untuk membangun Aplikasi Multimedia Untuk Pengenalan Instrumen dan Cara Berkendara Mobil adalah metode pengembangan multimedia. Sehingga untuk membuat aplikasi tersebut perlu mempelajari literatur yang terkait dengan masalah yang diangkat, melakukan observasi dan studi pustaka serta menganalisa dan mempelajari beberapa *source code* dan pembuatan animasi yang berhubungan dengan pembuatan Aplikasi Multimedia Untuk Pengenalan Instrumen dan Cara Berkendara Mobil. Penyampaian materi pada aplikasi tersebut dikemas secara menarik dalam bentuk multimedia yang bersifat kreatif dan inovatif agar para pengendara dapat memahami apa saja yang harus dilakukan ketika akan berkendara dan saat mengendarai mobilnya di jalan sesuai rambu-rambu lalu lintas serta parkir. Aplikasi Multimedia Untuk Pengenalan Instrumen dan Cara Berkendara Mobil tersebut dibangun dengan menggunakan *software* Adobe Flash CS3, Adobe Photoshop CS3, Adobe Premiere, Cool Edit dan Action Script 2.0.

Aplikasi tersebut terdapat materi tentang pengenalan instrumen mobil, cara berkendara mobil, dan rambu-rambu lalu lintas beserta soal tes berkendara. yang bertujuan untuk membantu pemahaman dalam proses belajar berkendara mobil.