

ABSTRAK

Informasi tindak kejahatan di Yogyakarta sudah banyak dibahas di media cetak di Yogyakarta bahkan pada saat ini sudah ada yang di media elektronik dikarenakan tindak kejahatan adalah suatu informasi yang berguna bagi masyarakat. Akan tetapi tindak kejahatan yang terdapat di media cetak dan elektronik tidak membahas lokasi kejahatan secara detail hanya menampilkan nama tempat kejadian tidak disertai dengan adanya peta suatu lokasi kejadian sehingga pembaca tidak mengetahui secara persis tempat lokasi kejadian tersebut. Dengan adanya aplikasi ini, diharapkan agar masyarakat waspada di daerah yang rawan kejahatan dan dengan aplikasi ini dapat membantu pihak yang berwenang untuk memberikan informasi tindak kejahatan di Yogyakarta.

Dalam aplikasi ini menggunakan aplikasi berbasis *Android* serta terdapat *Admin* dengan *free user*. Metode yang digunakan adalah metode GRAPPLE. Dalam melakukan penelitian ini menggunakan *Star UML* untuk mendesain pemodelan UML, Pencil untuk mendesain pemodelan objek, eclipse V22.0.1 untuk *code editor* aplikasi *client* dan *smartphone android 2.3* keatas.

Hasil dari aplikasi *mapping crime* Yogyakarta berbasis android ini adalah informasi tindak kejahatan di Yogyakarta yang disertai peta lokasi kejadian, grafik perbulan, dan kejahatan perkategori serta perwilayah di Yogyakarta. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan dapat memberikan informasi tindak kejahatan kepada masyarakat dan membantu kepolisian dalam memberikan informasi tindak kejahatan.

Kata Utama : informasi kejahatan, media cetak, *android*, GRAPPLE, *client server*