

ABSTRACT

Cilacap is one area that has diverse tourism potential. Unfortunately many tourist areas are less exposed by the media so that tourists are less known. The development of the internet is very fast and supports the delivery of information. With a lack of information on the old system, the authors designed a new information system that can minimize weaknesses.

The new information system has more comprehensive features such as information on tours of coastal tourism, historical tourism, culinary tourism, and other natural attractions. There are facilities to facilitate tourist travel packages to select and save costs. There is also a digital map that is more easier for tourists looking for information about tourist sites on the go. Support such as lodging places, means of transportation for travel support to the tourist attractions.

The methodology used in this system is a method of data collection and methods of waterfall (the waterfall cycle). Software that is used is Macromedia Dreamweaver and PHP and the MySQL database used. On the application of digital maps using GoogleMaps API. Travelers are expected to be satisfied with the new information system.

ABSTRAK

Kabupaten Cilacap merupakan salah satu daerah yang memiliki potensi pariwisata yang beranekaragam. Namun sangat disayangkan banyak daerah wisata yang kurang terekspose oleh media sehingga wisatawan kurang mengenalnya. Perkembangan internet saat ini sangat pesat dan mendukung penyampaian informasi. Dengan beberapa kekurangan pada sistem informasi yang lama maka penulis merancang Sistem informasi yang baru yang bisa meminimalisir kelemahan yang ada.

Sistem informasi yang baru memiliki fitur yang lebih lengkap seperti informasi wisata-wisata dari wisata pantai, wisata sejarah, wisata kuliner, dan wisata alam yang lain. Terdapat fasilitas paket wisata sehingga memudahkan wisatawan memilih dan menghemat biaya. Ada pula peta digital yang lebih memudahkan wisatawan mencari informasi tentang lokasi wisata yang di tuju. Tempat pendukung seperti penginapan, sarana transportasi yang mendukung untuk perjalanan menuju tempat wisata.

Metodologi yang di gunakan dalam sistem ini adalah metode pengumpulan data dan metode waterfall (siklus air terjun). Software yang di gunakan yaitu Macromedia dreamweaver dan PHP serta database yang digunakan yaitu MySql. Pada aplikasi peta digitalnya menggunakan GoogleMaps API. Diharapkan wisatawan dapat puas dengan Sistem informasi yang baru.

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI	iii
SURAT PERNYATAAN KARYA ASLI SKRIPSI	iv
ABSTRAK	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR MODUL	xvi

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Masalah	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metodologi Penelitian	3
1.7 Sistematika Penulisan.....	4

BAB II DASAR TEORI

2.1 Sistem Informasi.....	5
2.1.1 Karakteristik Sistem	5
2.1.2 Komponen Sistem	6
2.2 <i>Waterfall Process Model</i>	7
2.3 Pengertian Sistem Berbasis Web	8
2.4 Konsep Dasar Perancangan Web.....	9
2.5 Internet.....	9
2.6 Istilah-istilah yang sering digunakan dalam internet.....	11
2.6.1 Pengertian World Wide Web.....	11
2.6.2 Universal Resource Locator (URL).....	12
2.6.3 Web Browser	12
2.6.4 Router atau gateway	12
2.6.5 Web Server	12
2.6.6 Web Editor.....	12
2.6.7 Domain	13
2.6.8 Hosting	13
2.7 Google Map API.....	14
2.8 Basis Data	14
2.8.1 Pengertian Data.....	17
2.8.2 Sistem Basis Data	18
2.9 Sistem Manajemen Basis Data	18
2.9.1 Perancangan Data Flow Diagram (DFD)	19
2.9.2 Perancangan Basis Data dengan Entity Relationship Diagram	20
2.9.3 Relasi Antar Tabel	21

2.9.4 Tipe-tipe Kunci (Key)	22
2.10 Perangkat Lunak Pendukung	22
2.10.1 SQL.....	22
2.10.2 MySQL	23
2.10.3 PHP	25
2.10.4 Macromedia Dreamweaver.....	26
2.10.5 Adobe Photoshop.....	26
2.11 Pengertian Peta	27
2.12 Pariwisata	27
2.13 Studi Pustaka	27

BAB III GAMBARAN UMUM

3.1 Sejarah Singkat kabupaten Cilacap	29
3.2 Batas wilayah	31
3.3 Pemerintahan	31
3.4 Dinas Pariwisata Cilacap	33
3.4.1 Visi dan Misi	34
3.5 Seni dan Budaya	34
3.5.1 Kerajinan Tangan	34
3.5.2 Masakan dan Makanan Tradisional.....	34
3.6 Pariwisata	37

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN

4.1 Analisis	39
4.2 Spesifikasi Kebutuhan Sistem	41
4.3 Arsitektur Sistem	41
4.4 Perancangan Sistem	42
4.4.1 Perancangan proses.....	42
4.5 Perancangan basis data	49
4.5.1 <i>Entity Relationship diagram (ERD)</i>	49
4.5.2 Rancangan tabel basis data.....	50
4.5.3 Relasi antar tabel	56
4.6 Struktur menu aplikasi.....	57
4.7 Rancangan antarmuka.....	58
4.7.1 Rancangan antar muka pengguna	58
4.7.2 Rancangan halaman pengguna lihat profil	58
4.7.3 Rancangan halaman pengguna lihat wisata	59
4.7.4 Rancangan halaman pengguna lihat fasilitas.....	59
4.7.5 Rancangan halaman pengguna lihat agenda.....	60
4.7.6 Rancangan halaman pengguna lihat berita	60
4.7.7 Rancangan halaman pengguna lihat galeri	61
4.7.8 Rancangan halaman buku tamu	61
4.7.9 Rancangan halaman peta	62
4.7.10 Rancangan halaman admin.....	63
4.7.11 Rancangan halaman utama admin	63
4.7.12 Rancangan halaman berita.....	63
4.7.13 Rancangan halaman tambah berita.....	64
4.7.14 Rancangan halaman agenda	64
4.7.15 Rancangan halaman download	65

4.7.16 Rancangan halaman buku tamu	65
4.7.17 Rancangan halaman komentar.....	66
4.7.18 Rancangan halaman galeri.....	66
4.7.19 Rancangan halaman tambah galeri	67
4.7.20 Rancangan halaman wisata.....	67
4.7.21 Rancangan halaman tambah wisata.....	68
4.7.22 Rancangan halaman tambah paket wisata	68
4.7.23 Rancangan halaman tambah fasilitas	69
4.7.24 Rancangan halaman global.....	69
4.7.25 Rancangan halaman ubah password.....	70

BAB V IMPLEMENTASI

5.1 Implementasi	70
5.2 Perangkat Keras (<i>Hardware</i>) yang digunakan	70
5.3 Perangkat Lunak (<i>Software</i>) yang digunakan	70
5.4 Implementasi website	71
5.4.1 Implementasi halaman user	71
5.4.1.1 Tampilan halaman home	71
5.4.1.2 Tampilan halaman profil	75
5.4.1.3 Tampilan halaman wisata	76
5.4.1.4 Tampilan halaman agenda	80
5.4.1.5 Tampilan halaman download	82
5.4.1.6 Tampilan halaman berita	83
5.4.1.7 Tampilan halaman galeri	85
5.4.1.8 Tampilan halaman peta	87
5.4.2 Tampilan halaman login admin	89
5.4.2.1 Tampilan halaman admin	91
5.4.2.2 Tampilan halaman berita	93
5.4.2.3 Tampilan halaman tambah berita	96
5.4.2.4 Tampilan halaman komentar	98
5.4.2.5 Tampilan halaman edit komentar	101
5.4.2.6 Tampilan halaman wisata	103
5.4.2.7 Tampilan halaman edit global	107
5.4.2.8 Tampilan halaman pengaturan admin	109
5.4.2.9 Tampilan halaman ubah password admin	112
5.5 Pengujian	115
5.5.1 Rencana pengujian <i>alpha test</i>	115
5.5.2 Rencana pengujian <i>beta test</i>	117

BAB VI PENUTUP

6.1 Kesimpulan	118
6.2 Saran	118

DAFTAR GAMBAR

Gambar 4.1 Website dinas pariwisata lama.....	40
Gambar 4.2 Arsitektur Sistem	42
Gambar 4.3 DFD Level 0	43
Gambar 4.4 DFD Level 1	44
Gambar 4.5 DFD Level 2 olah data admin.....	46
Gambar 4.6 DFD Level 2 olah data user	48
Gambar 4.7 <i>Entity Relationship Diagram</i>	50
Gambar 4.8 Relasi Antar Tabel	56
Gambar 4.9 Struktur Menu Aplikasi	57
Gambar 4.10 Rancangan halaman depan	58
Gambar 4.11 Rancangan halaman profil	59
Gambar 4.12 Rancangan halaman wisata	59
Gambar 4.13 Rancangan halaman fasilitas	60
Gambar 4.14 Rancangan halaman agenda	60
Gambar 4.15 Rancangan halaman berita	61
Gambar 4.16 Rancangan halaman galeri	61
Gambar 4.17 Rancangan halaman buku tamu	62
Gambar 4.18 Rancangan halaman peta	62
Gambar 4.19 Rancangan halaman admin	63
Gambar 4.20 Rancangan halaman admin lihat berita.....	64
Gambar 4.21 Rancangan halaman admin tambah berita	64
Gambar 4.22 Rancangan halaman tambah agenda	65
Gambar 4.23 Rancangan halaman tambah download	65
Gambar 4.24 Rancangan halaman edit buku tamu	66
Gambar 4.25 Rancangan halaman edit komentar	66
Gambar 4.26 Rancangan halaman galeri	67
Gambar 4.27 Rancangan halaman tambah galeri	67
Gambar 4.28 Rancangan halaman lihat wisata	68
Gambar 4.29 Rancangan halaman tambah wisata	68
Gambar 4.30 Rancangan halaman tambah paket wisata	69
Gambar 4.31 Rancangan halaman tambah fasilitas	69
Gambar 4.32 Rancangan halaman edit global	70
Gambar 4.33 Rancangan halaman ubah password	70
Gambar 5.1 Halaman home	72
Gambar 5.2 Halaman profil	75
Gambar 5.3 Halaman wisata	77
Gambar 5.4 Halaman agenda	80
Gambar 5.5 Halaman download	82
Gambar 5.6 Halaman berita	83
Gambar 5.7 Halaman galeri	85
Gambar 5.8 Halaman peta	87
Gambar 5.9 Halaman login	90
Gambar 5.10 Halaman admin	91
Gambar 5.11 Halaman berita	93
Gambar 5.12 Halaman tambah berita	96
Gambar 5.13 Halaman Komentar	99
Gambar 5.14 Halaman edit komentar	103

Gambar 5.15 Halaman tambah wisata	104
Gambar 5.16 Halaman edit global	108
Gambar 5.17 Halaman pengaturan admin	110
Gambar 5.18 Halaman ubah password admin	112

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol-simboll relasi basis data	17
Tabel 2.2 Notasi dasar DFD	20
Tabel 2.3 Simbol <i>Entity Relation Diagram</i>	21
Tabel 2.4 Daftar sejumlah pernyataan SQL	23
Tabel 4.1 Struktur tabel admin	51
Tabel 4.2 Struktur tabel agenda	51
Tabel 4.3 Struktur tabel galeri	51
Tabel 4.4 Lanjutan Struktur tabel galeri	52
Tabel 4.5 Struktur tabel banner	52
Tabel 4.6 Struktur tabel berita	52
Tabel 4.7 Struktur tabel download	53
Tabel 4.8 Struktur tabel halamanstatis	53
Tabel 4.9 Struktur tabel interaksi	53
Tabel 4.10 Struktur tabel kategori	54
Tabel 4.11 Struktur tabel wisata	54
Tabel 4.12 Struktur tabel fasilitas	55
Tabel 4.13 Struktur tabel link	55
Tabel 4.14 Struktur tabel paket wisata	55
Tabel 4.15 Struktur tabel polling	56
Tabel 4.16 Struktur tabel pengaturan	56
Tabel 5.1 Nama penguji <i>Alpha test</i>	115
Tabel 5.2 Hasil uji validasi <i>Alpha test</i>	115
Tabel 5.3 Lanjutan hasil uji validasi <i>Alpha test</i>	116
Tabel 5.4 Nama penguji <i>Beta test</i>	117
Tabel 5.5 Hasil uji validasi <i>Beta test</i>	117
Tabel 5.6 Lanjutan hasil uji validasi <i>Beta test</i>	118