

ABSTRAK

Perkembangan dan implementasi aplikasi game atau permainan semakin banyak dan beragam. Dewasa ini banyak bermunculan game dengan versi baru yang lebih menantang para peminat game itu sendiri.

Tujuan dari penelitian ini adalah memaksimalkan perkembangan teknologi informasi dalam bentuk sebuah permainan yang diterapkan pada smartphone dengan sistem operasi Android.

Aplikasi Game Tikus Mencari Jalan ini selain untuk melatih daya ingat tersebut, juga yang harus perlu diperhatikan ialah setiap room yang ada merupakan room yang akan membawa user ke level yang lebih tinggi atau lebih rendah lagi dari sebelumnya, sehingga sampai ke titik finis. Namun jika user tidak cepat menyelesaikan permainan, akan terbunuh oleh musuh-musuh di room tersebut yang mengakibatkan *game over*.

Metode yang digunakan dalam aplikasi game ini ialah multimedia dengan tahapan berupa konsep, perancangan, pengumpulan bahan, pembuatan, pengujian dan distribusi, namun pada tahap ini hanya sampai tahap pengujian. Dalam pembuatan game ini menggunakan aplikasi Adobe Photoshop CS, Adobe Audition, (GML) Game Maker Language dan Game Maker yang dapat dikembangkan menjadi aplikasi yang lebih interaktif. User dapat memainkan *game* ini dengan *button* yang disediakan.