

ABSTRAK

Futsal merupakan olah raga terfavorit di Yogyakarta saat ini,. Banyaknya tempat futsal tidak berkesinambungan dengan cara pemesanannya yang masih mengharuskan pemesannya untuk datang ke lapangan sehingga menyebabkan waktu menjadi tidak efisien. Untuk mengatasi hal tersebut, maka dibuatlah aplikasi berbasis web untuk pemesanan penggunaan lapangan futsal.. Sistem berbasis web ini akan dibuat sistem deposit untuk melakukan pemesanan lapangan secara online. Sistem ini juga membantu user dalam mencari informasi tarif sewa lapangan serta membantu admin untuk membuat laporan bulanan.

Dalam aplikasi berbasis web ini, menggunakan metode *Waterfall*. Aplikasi berbasis web pemesanan penggunaan lapangan futsal dengan sistem deposit ini dibangun dengan menggunakan perangkat lunak yaitu dreamweaver, memakai bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai databasenya. Adobe Photoshop untuk mengedit gambar dan dreamweaver sebagai

Tujuan pembuatan aplikasi ini agar mempermudah pengelola lapangan melakukan pengaturan jadwal, pemesanan dan pembuatan laporan setiap bulannya. Fitur yang disediakan dapat membantu dalam melakukan pemesanan lapangan serta informasi yang lengkap mengenai Jakal 7 Futsal.