

Jual beli tanah merupakan hal yang sering terjadi dalam kehidupan sehari-hari di masyarakat. Biasanya pembeli akan mencari informasi mengenai properti yang akan dibeli melalui surat kabar atau melalui media informasi lainnya. Perkembangan teknologi informasi yang sangat pesat, sekarang telah merambah diberbagai aspek kehidupan tidak terkecuali pada sebuah perusahaan dibidang penjualan properti. Ketidakefektifan dalam proses pembelian properti secara manual, menjadi penyebab utama sistem aplikasi penjualan ini dibuat. Sehingga sistem ini dibuat untuk mempermudah dan mempercepat pekerjaan.

Tujuan penelitian ini adalah untuk membuat aplikasi informasi penjualan properti.

Metode penelitian yang digunakan yaitu waterfall. Implementasi aplikasi ini dibuat dengan menggunakan Android SDK, Android Development Tools, dan IDE Eclipse. Sedangkan bahasa pemrograman yang digunakan adalah Java.

Sistem aplikasi penjualan properti berbasis Android ini merupakan solusi yang menguntungkan bagi para konsumen yang membutuhkan suatu transaksi penjualan yang efisien, developer dapat memasang dan menawarkan properti, dan admin sebagai media pengolah data. Fitur-fitur yang tersedia pada aplikasi ini terdapat daftar kategori properti, informasi penjualan secara detail, pencarian lokasi terdekat, dan pemasangan iklan.

Aplikasi ini memiliki fasilitas untuk memberikan informasi tentang properti yang dijual.

Calon pembeli dapat melihat lokasi properti yang akan dibeli melalui GPS.