

Bangsa yang besar adalah bangsa yang menghargai sejarahnya. Sejarah Indonesia tidak lepas dari peran kerajaan – kerajaan Islam yang berpengaruh pada mayoritas keyakinan agama Islam yang dianut oleh penduduk Indonesia. Namun generasi saat ini banyak yang tidak peduli tentang sejarah sejarah Islam di Indonesia. Ini dikarenakan informasi yang diberikan terkadang kurang lengkap dan hanya bercerita tentang garis besarnya saja, selain itu informasi yang diberikan kurang menarik sehingga banyak orang merasa bosan dan kurang antusias saat membacanya. Karena permasalahan tersebut banyak orang yang tidak mengetahui perkembangan kerajaan Islam secara jelas dan untuk meningkatkan minat banyak orang akan perkembangan sejarah kerajaan-kerajaan Islam maka dibangunlah aplikasi multimedia pembelajaran perkembangan sejarah kerajaan Islam di pulau Jawa yang lebih menarik serta dilengkapi dengan adanya video animasi, narasi, suara dan juga menampilkan lokasi kerajaan – kerajaan Islam yang tersebar di pulau Jawa dan menampilkan tokoh – tokoh yang berpengaruh dalam penyebaran agama Islam di pulau Jawa beserta peninggalannya. Aplikasi yang dibangun ini ditujukan untuk khalayak umum, namun juga dapat digunakan sebagai media pembelajaran disekolah-sekolah yang dapat membantu di dalam penyampaian materi oleh guru. Tujuan dari perancangan multimedia ini adalah untuk membantu khalayak umum untuk lebih mengenal tokoh - tokoh yang berpengaruh dalam penyebaran agama Islam serta peninggalannya, dan sebagai sarana pembelajaran sejarah perkembangan kerajaan Islam di pulau Jawa.

Metode yang digunakan pada aplikasi ini adalah metode pengembangan multimedia menurut Luther, yang terdiri dari cooncept design, material collecting, assembly, testing dan distribution. Dalam pembuatan menggunakan pembangunan multimedia yang informatif dan interaktif. Aplikasi ini dibuat menggunakan Adobe Flash CS3 dengan Action Script 2.0, untuk perancangan menggunakan Adobe Photoshop CS3 dan Corel Draw X6, serta untuk pengolahan suara menggunakan Cool Edit Pro. Metode yang digunakan dalam pengumpulan data yaitu study pustaka, dengan mencari sumber informasi dari dinas kebudayaan serta referensi dari buku atau dokumen tercetak dan melalui internet.

Di dalam aplikasi ini menampilkan peta multimedia tentang lokasi kerajaan - kerajaan yang di dalamnya menampilkan profil dari kerajaan beserta kehidupan politik tokoh di dalamnya berupa narasi suara, gambar bukti peninggalan dari kerajaan seperti masjid / prasasti. Menampilkan alur cerita tokoh Wali songo tentang penyebaran agama Islam berupa animasi, serta dilengkapi dengan kuis berisi soal tentang materi tersebut.

Keyword : Aplikasi, Multimedia, Walisongo.