

DAFTAR PUSTAKA

Charibaldi, Novrido. 2010. *Solusi Pemrograman Java (Dilengkapi Contoh Soal dan Penyelesaian)*. Pyramida, Yogyakarta.

Fowler, Martin. 2005. *Sholig Permodelan Sistem Informasi Berorientasi Objek Dengan UML*. Modul Workshop UML Bab 2

Hartono, Jogyanto. 2005, *Pengenalan Komputer*. Andi Offset. Yogyakarta

Kadir, Abdul. 2002. *Pengenalan Sistem Informasi*. Penerbit Andi Yogyakarta, Yogyakarta

Schmuller. 1999. *Teach Yourself UML in 24 Haours*, Sams Publising, Indiapolis.

Hosein, Rusman. 2009. *Kamus Pelayaran*. Citra Harta Prima. Jakarta

Nugroho, Adi. 2005. *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi dengan Metodologi Berorientasi Objek*. Informatika Bandung. Bandung

Safaat, 2010. *Program Aplikasi Mobile Smartphone Dan Tablet PC*. Informatika. Bandung.

Widodo, Prabowo Pudjo. 2011, *Menggunakan UML*. Informatika. Bandung

<http://developer.android.com/google/play-services/index.html>,
(accessed 14 Mei 2016).

<http://usmm.org/terms.html> (accessed 10 Mei 2016).

https://en.wikipedia.org/wiki/International_maritime_signal_flags (accessed 5
Agustus 2016)