

ABSTRAK

Seiring dengan meningkatnya kemajuan teknologi yang berkembang semakin cepat pada bidang pendidikan, media pembelajaran interaktif sangat penting digunakan bagi para guru dan siswa dalam proses belajar mengajar. Pada aplikasi pembelajaran ini dibuat berdasarkan kompetensi dasar. Aplikasi ini menjelaskan materi sains kelas 5 SD dengan pembahasan organ pencernaan makanan manusia dan proses pencernaan zat makanan pada manusia serta dilengkapi dengan pertanyaan pilihan ganda sebanyak 10 soal dan terdapat bonus *game puzzle*, apabila dapat menjawab pertanyaan yang benar dengan nilai >70. Aplikasi ini menggunakan software pendukung yaitu Adobe Flash CS5 dan Corel Draw X5.

Metode yang digunakan dalam perancangan ini adalah metode pengembangan multimedia yang terdiri dari 6 tahap, yaitu concept, design, material collecting, assembly, testing, dan distribution (Sutopo, 2003). Tetapi dalam penelitian ini hanya sampai pada tahap testing.

Hasil akhir dari pembangunan sistem ini adalah sebuah aplikasi pembelajaran yang dapat membantu guru dan siswa dalam proses belajar, disertai gambar animasi yang menarik. Diharapkan aplikasi ini dapat memberikan dampak positif bagi user.