



PERANCANGAN SISTEM INFORMASI TUGAS AKHIR II PROGRAM STUDI TEKNIK INDUSTRI UPN “VETERAN” YOGYAKARTA BERBASIS *WEBSITE*

Sandra Saputra ¹, Miftahol Arifin, ST., MT. ², Agus Ristono, ST., MT. ²

1. Mahasiswa Program Studi Teknik Industri

2. Dosen Program Studi Teknik Industri

Program Studi Teknik Industri Fakultas Teknologi Industri

Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Yogyakarta

Jl. Babarsari 2 Tambakbayan, Yogyakarta, 55281

Telp. (0274) 485363 Fak : (0274) 486256 email : jur_tiupn@telkom.net

ABSTRAK

Pada Program Studi Teknik Industri UPN “Veteran” Yogyakarta terdapat Tugas Akhir sebagai syarat mahasiswa untuk mendapatkan gelar Sarjana Teknik. Dalam mengajukan sidang tugas akhir, proses pengajuan masih dilakukan secara manual dimana mahasiswa Teknik Industri UPN “Veteran” Yogyakarta diwajibkan untuk mengumpulkan persyaratan seperti diantaranya Kartu Rencana Pendidikan, Kartu Tanda Mahasiswa, dan selanjutnya diserahkan ke jurusan untuk mendapat jadwal sidang dan dosen penguji. Kemudian seluruh pengumuman dilakukan dengan cara ditempel di papan pengumuman dan Mahasiswa dituntut aktif datang ke kampus tiap hari untuk hanya sekedar melihat pengumuman yang belum tentu sudah terpajang.

Berangkat dari permasalahan yang sudah dijelaskan, solusi yang dapat diberikan untuk menyelesaikan permasalahan yang terjadi adalah dengan membuat website Sistem Informasi Tugas Akhir II di Program Studi Teknik Industri UPN “Veteran” Yogyakarta. Website yang dibuat akan mencoba menyelesaikan permasalahan pengajuan Tugas Akhir II dengan harapan dapat mengefisiensikan waktu, biaya, dan tenaga.

Berdasarkan dari hasil analisis, perancangan dan implementasi yang telah dilakukan, dapat disimpulkan, dihasilkan suatu Sistem Informasi Tugas Akhir II Program Studi Teknik Industri UPN “Veteran” Yogyakarta berbasis Website. Sistem Informasi ini dapat digunakan oleh 3 user yaitu Admin, Dosen, dan Mahasiswa. Sistem Informasi ini dapat membantu Mahasiswa dalam administrasi Tugas Akhir serta dapat juga membantu Mahasiswa dalam mendapatkan informasi tentang Tugas Akhir II. Sistem Informasi ini dapat memudahkan tugas dari admin atau koordinator Tugas Akhir II dalam menyiapkan berkas-berkas yang diperlukan untuk sidang Tugas Akhir. Sistem Informasi ini dapat memudahkan Dosen untuk mengetahui siapa-siapa saja yang menjadi Mahasiswa Bimbingannya dan mengetahui jadwal sidang Tugas Akhir yang menjadi tanggung jawabnya.

Kata Kunci : Website, Sistem Informasi, Tugas Akhir II, Teknik Industri

1. PENDAHULUAN

Dewasa ini perkembangan teknologi informasi terbukti memudahkan manusia untuk menyelesaikan pekerjaannya. Dengan teknologi informasi, manusia dapat menghemat waktu, tenaga, dan biaya. Salah satu contoh penerapan teknologi informasi adalah di dalam dunia pendidikan.

Teknologi informasi juga membantu dunia pendidikan menjadi lebih baik, lebih maju, dan lebih modern, dimana telah banyak perangkat-perangkat pendukung untuk pendidikan seperti *software*, *website*, portal-portal pendidikan yang dapat digunakan untuk memperkaya ilmu para penggunanya. Salah satu contoh penerapan teknologi informasi di dunia pendidikan adalah sistem informasi. Sistem informasi tersebut dapat digunakan untuk mengakses berbagai macam informasi seputar pendidikan. Dewasa ini sudah banyak institusi pendidikan yang telah menggunakan sistem informasi untuk mendukung kegiatan belajar mengajarnya. Dengan menggunakan sistem

Program Studi Teknik Industri UPN ‘Veteran’ Yogyakarta

informasi yang terintegrasi dengan internet, institusi pendidikan dapat memberikan informasi terbaru kepada peserta didiknya dan para pengguna lainnya.

Pada Program Studi Teknik Industri UPN “Veteran” Yogyakarta terdapat Tugas Akhir sebagai syarat mahasiswa untuk mendapatkan gelar Sarjana Teknik. Dalam mengajukan tugas akhir, proses pengajuan masih dilakukan secara manual dimana mahasiswa Teknik Industri UPN “Veteran” Yogyakarta diwajibkan untuk mengumpulkan persyaratan seperti diantaranya Kartu Rencana Pendidikan, Kartu Tanda Mahasiswa, dan menyerahkan proposal rencana penelitian, selanjutnya diserahkan ke jurusan untuk mendapat persetujuan topik dan mendapat Dosen pembimbing.

Sejak tahun 2012, Tugas Akhir kemudian dibagi menjadi dua bagian yaitu, Tugas Akhir I dan Tugas Akhir II. Masing-masing Tugas Akhir memiliki prosedur yang berbeda untuk dilengkapi. Pada Tugas Akhir II, prosedur yang harus dilengkapi lebih banyak dibandingkan Tugas Akhir I sehingga membutuhkan waktu yang cukup panjang dan cenderung tidak efisien. Tugas Akhir II adalah sebuah proses lanjutan dari Tugas Akhir I. Tugas Akhir II dapat dilaksanakan jika Mahasiswa telah menyelesaikan seminar Tugas Akhir I.

Berangkat dari permasalahan yang sudah dijelaskan, solusi yang dapat diberikan untuk menyelesaikan permasalahan yang terjadi adalah dengan membuat website Sistem Informasi Tugas Akhir II di Program Studi Teknik Industri UPN “Veteran” Yogyakarta. Website yang dibuat akan mencoba menyelesaikan permasalahan pengajuan Tugas Akhir II dengan harapan dapat mengefisienkan waktu, biaya, dan tenaga.

2. DASAR TEORI

2.1 Sistem

Sistem (*system*) dapat didefinisikan dengan pendekatan prosedur dan pendekatan komponen. Dengan pendekatan prosedur, sistem dapat didefinisikan sebagai kumpulan dari prosedur-prosedur yang mempunyai tujuan tertentu. Dengan pendekatan komponen, sistem dapat didefinisikan sebagai kumpulan dari komponen yang saling berhubungan satu dengan yang lainnya membentuk satu kesatuan untuk mencapai tujuan tertentu (Hartono, 2008).

2.2 Data

Data adalah kenyataan yang menggambarkan suatu kejadian-kejadian dan kesatuan nyata. Kejadian-kejadian (*event*) adalah sesuatu yang terjadi pada saat yang tertentu. Kesatuan nyata (*fact*) adalah berupa suatu objek nyata seperti tempat, benda, dan orang yang betul-betul ada dan terjadi (Hartono, 2008).

2.3 Informasi

Informasi dapat didefinisikan sebagai hasil dari pengolahan data dalam suatu bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi penerimanya yang menggambarkan suatu kejadian-kejadian (*event*) yang nyata (*fact*) yang digunakan untuk pengambilan keputusan (Hartono, 2008).

Sumber dari informasi adalah data. Data adalah kenyataan yang menggambarkan suatu kejadian-kejadian dan kesatuan nyata. Kejadian-kejadian (*event*) adalah sesuatu yang terjadi pada saat yang tertentu. Kesatuan nyata (*fact*) adalah berupa suatu obyek nyata seperti tempat, benda dan orang yang betul-betul ada dan terjadi (Ladjamudin, 2005).

2.3.1 Nilai Informasi

Nilai dari informasi (*value of information*) ditentukan dari dua hal, yaitu manfaat dan biaya mendapatkannya. Suatu informasi dikatakan bernilai bila manfaatnya lebih efektif dibandingkan dengan biaya mendapatkannya. Akan tetapi perlu diperhatikan bahwa informasi yang digunakan didalam suatu sistem informasi umumnya digunakan untuk beberapa kegunaan. Informasi tidak dapat persis ditaksirkan keuntungannya dengan suatu nilai uang, tetapi dapat ditaksir dari nilai efektifitasnya (Hartono, 2008).

2.4 Sistem Informasi

Menurut Alter sistem informasi adalah kombinasi antara prosedur kerja, informasi, orang, dan teknologi informasi yang diorganisasikan untuk mencapai tujuan dalam organisasi tersebut (Kadir, 2003).

Selain itu sistem informasi juga dapat didefinisikan sebagai suatu sistem didalam suatu organisasi yang merupakan prosedur-prosedur dan pengendalian yang ditujukan untuk mendapatkan jalur komunikasi penting, memproses tipe transaksi rutin tertentu, memberi sinyal kepada manajemen dan yang lainnya terhadap kejadian-kejadian interneal dan eksternal yang penting dan menyediakan suatu dasar informasi untuk pengambilan keputusan yang cerdas (Hartono, 2008).

Sistem informasi terdiri dari komponen-komponen dengan istilah blok bangunan (*building block*), yaitu blok masukan (*input block*), blok model (*model block*), blok keluaran (*output block*), blok teknologi (*technology block*), blok basis data (*database block*) dan blok kendali (*control block*) (Hartono, 2008).

2.5 Aplikasi

Aplikasi merupakan program yang ditulis oleh program komputer untuk memecahkan suatu masalah tertentu dengan menggunakan bahasa pemrograman (Hartono, 2008).

Aplikasi merupakan bagian dari sebuah sistem. Dalam pengertian sebuah perangkat lunak, perbedaan keduanya adalah bahwa aplikasi itu bersifat khusus dan cenderung dipakai untuk penyelesaian masalah, sedangkan sistem sendiri bersifat umum dan mencakup hal yang luas. *Software* aplikasi atau sering pula disebut sebagai paket aplikasi merupakan *software* jadi yang siap untuk digunakan.

2.6 Metodologi Waterfall

Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode sekuensial linear yang sering disebut *waterfall* model atau model air terjun. Metode ini mempunyai pendekatan sekuensial yang sistematis, meliputi tahap perencanaan, tahap analisis kebutuhan perangkat lunak, tahap desain, tahap penulisan program (*coding*), tahap pengujian dan tahap pemeliharaan (Pressman, 2002).

2.7 Internet

Interconnection network adalah sebuah sistem komunikasi global yang menghubungkan komputer dan jaringan komputer diseluruh dunia (Purbo, 2006). Internet berasal dari jaringan komputer yang dibentuk oleh departemen pertahanan Amerika Serikat pada tahun 1970-an yang disebut dengan Arpanet. Jaringan komputer adalah media yang membawa informasi, daya guna internet terletak pada informasi tersebut bukan pada jaringan komputer sehingga anggapan bahwa internet sekedar jaringan komputer tidak tepat. Biasanya jaringan ini menggunakan protocol TCP/IP walaupun ada sebagian kecil yang menggunakan jenis lain (IPX Novell Netware, NetBios, dan lain-lainnya).

Internet sebenarnya merupakan contoh sebuah jaringan komputer. Jaringan ini menghubungkan jutaan komputer yang tersebar diseluruh dunia. Yang menarik siapapun dapat terhubung kedalam jaringan ini (Kadir, 2003). Ada berbagai cara untuk mengakses internet. Salah satunya warung internet merupakan salah satu sarana yang memungkinkan orang yang tak memiliki komputer untuk mengakses internet.

Kelebihan internet adalah menyediakan akses untuk layanan telekomunikasi dan sumber daya informasi untuk jutaan pemakainya yang tersebar diseluruh dunia. Layanan internet komunikasi untuk jutaan pemakainya yang tersebar diseluruh dunia. Layanan internet komunikasi langsung (E-mail, Chat), diskusi (Usenet, E-mail, Milis), sumber daya informasi yang terdistribusi (World Wide Web Gobper), remote login dan lalu lintas file (Telnet FTP), dan aneka layanan lainnya.

2.8 PHP

PHP merupakan bahasa bentuk *scrip* yang ditempatkan dalam *server* dan proses oleh *server*, kemudian hasilnya akan dikirim ke *client* menggunakan *browser* (Kadir, 2003).

PHP adalah *scripting* yang menyatukan dengan HTML, untuk membuat halaman *web* yang dinamis dan dijalankan pada *server* tetapi disertakan pada dokumen HTML. Sedangkan yang dikirimkan ke *browser* hanya hasilnya saja. Kode PHP diawali dengan tanda < dan diakhiri dengan tanda > . Adapun kelebihan dari PHP antara lain :

- a. Mudah dibuat dan kecepatan aksesnya tinggi.

- b. Dapat diterapkan pada *web server* yang berbeda dan dalam sistem operasional yang berbeda. PHP dapat berjalan di sistem operasi UNIX, Windows 98, Windows NT, Windows XP, Windows Vista, dan Macintosh.
- c. Diterbitkan secara gratis.
- d. Dapat diterapkan pada *web server* Microsoft Personal Web Server (PWS), Apache, IIS, Xitami dan sebagainya.
- e. Termasuk bahasa yang *embedded* (bisa ditempel atau diletakkan dalam tag HTML).
- f. Termasuk *Server Side Programming*
- g. PHP dapat berkomunikasi dengan sebagian database yang terkenal meskipun dengan kelengkapan yang berbeda-beda.

2.9 MySQL

MySQL adalah sebuah program pembuat database yang bersifat *open source* sehingga dapat dijalankan pada semua *platform* baik *windows* maupun *linux*. MySQL merupakan program pengakses *databases* yang bersifat jaringan sehingga dapat digunakan untuk aplikasi *multi user*. Kelebihan lain dari MySQL adalah MySQL menggunakan bahasa *query* standart yang dimiliki SQL (Nugroho,2004).

MySQL tidak dapat berjalan sendiri tanpa adanya sebuah aplikasi lain (*interface*). MySQL dapat didukung oleh hamper semua program aplikasi baik yang *open source* maupun yang tidak.

Program-program aplikasi pendukung MySQL antara lain *PHP*, *Visual Delphi*, *Visual Basic* dan *Cold Fusion*.

3. ANALISIS DAN PERANCANGAN

3.1 Analisis Sistem

Analisis sistem dibutuhkan dalam membangun sebuah sistem yang baik. Analisis sistem dilakukan untuk menganalisa permasalahan yang ada seperti kemungkinan munculnya permasalahan pada sistem saat ini atau pada saat yang akan datang.

Proses administrasi sidang Tugas Akhir ini dilakukan secara manual, Mahasiswa datang ke kampus untuk mengumpulkan syarat-syarat sidang Tugas Akhir dan kemudian bagian Tata Usaha mengoreksi syarat-syarat tersebut. Untuk mengetahui jadwal sidang Tugas Akhir, Mahasiswa tersebut datang hampir setiap hari ke kampus untuk melakukan pengecekan pengumuman tentang hal tersebut. Oleh sebab itu dibangunlah Sistem Informasi Tugas Akhir Program Studi Teknik Industri UPN "Veteran" Yogyakarta agar memudahkan mahasiswa dalam memperoleh informasi tentang tugas akhir mereka.

3.2 Analisis Kebutuhan Sistem

Adanya sistem informasi yg terkomputerisasi, agar setiap proses sertifikasi dapat tersimpan rapi di dalam database.

3.2.1 Kebutuhan Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang dibutuhkan untuk membangun sistem tersebut adalah:

1. Sistem Operasi yang digunakan adalah Microsoft Windows 7.
2. *Web Server* menggunakan XAMPP version 2.5.
3. *Database server* menggunakan MySQL versi 5.5.8
4. *Web Browser* yang digunakan adalah Google Chrome
5. Bahasa Pemrograman yang digunakan adalah PHP (*PHP Hypertext Processor*).
6. Program pendukung yang digunakan untuk sistem ini adalah Adobe Dreamweaver CS5

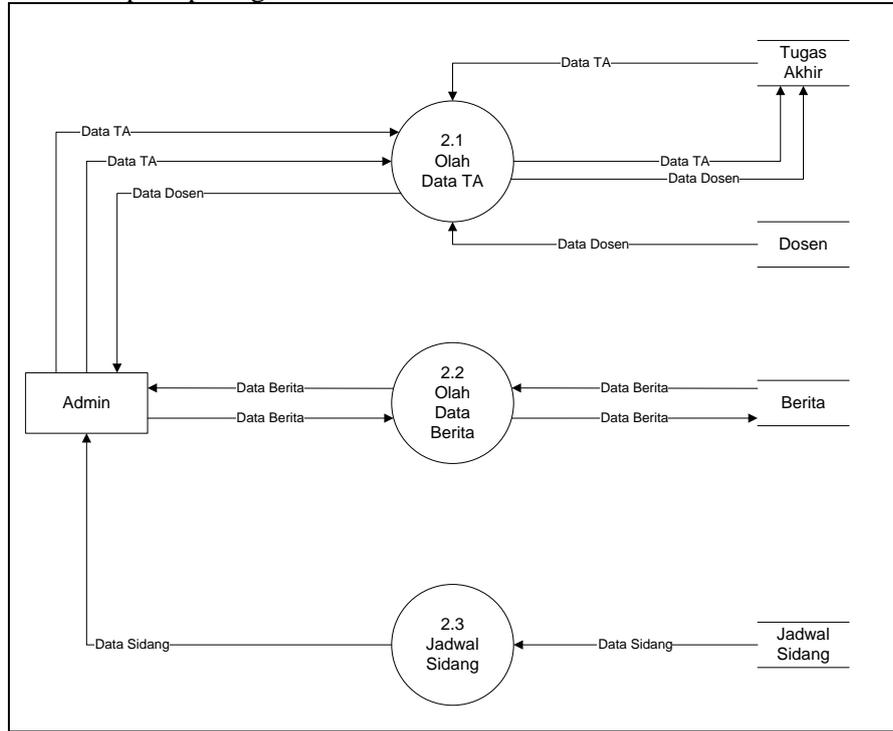
3.2.2 Kebutuhan Perangkat Keras

Perangkat keras yang digunakan untuk menjalankan perangkat lunak adalah:

1. Komputer dengan prosesor frekuensi minimal P100 MHz atau lebih tinggi.
2. RAM yang dibutuhkan 256 MB atau lebih tinggi.
3. Ruang *hardisk* yang dibutuhkan 25 MB.
4. VGA yang dibutuhkan 128 MB atau lebih.
5. *Mouse* dan *Keyboard*.

3.3.3 DFD Level 2

Pada proses ini admin berfungsi untuk melakukan olah data tugas akhir, olah data berita, olah data seminar. Seperti pada gambar 3.3.



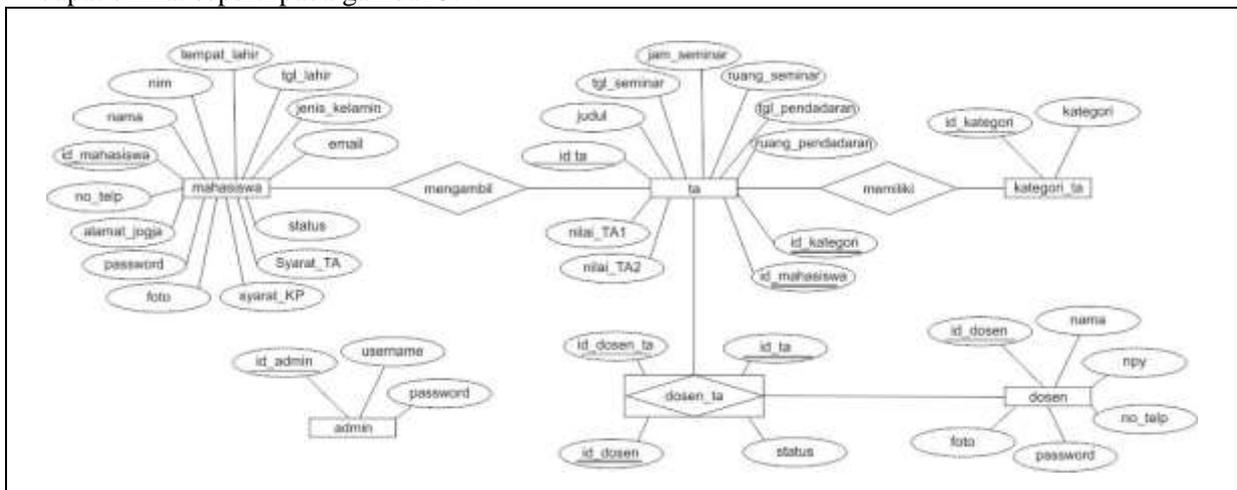
Gambar 3.3 DFD Level 2 Proses 2

3.3.4 Rancangan Basis Data

Dalam membangun sistem ini, dibutuhkan rancangan *database* yang berfungsi sebagai media penyimpanan data yang di visualisasikan menggunakan *Entity Relationship Diagram* (ERD) dan Relasi antar tabel (RAT).

3.3.4.1 Entity Relationship Diagram (ERD)

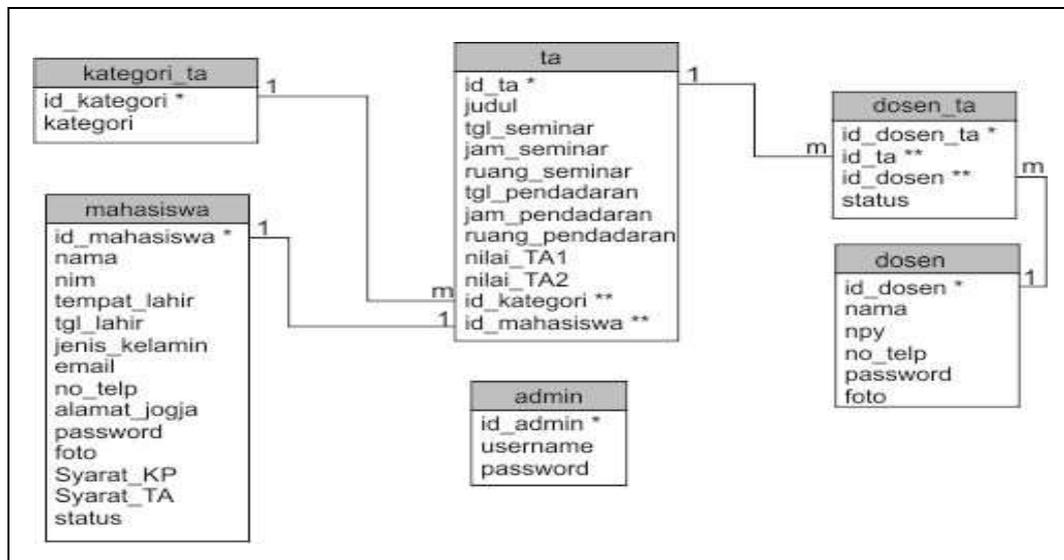
ERD merupakan beberapa entitas yang saling berelasi, dalam suatu database berdasarkan hubungan entitas yang di tentukan oleh atribut-atributnya. Rancangan database untuk sistem yang akan dihasilkan terdapat beberapa entitas yang saling berelasi. Diagram entitas pada sistem ini dapat dilihat seperti pada gambar 3.4.



Gambar 3.4 ERD (Entity Relationship Diagram)

3.3.4.2 Relasi Antar Tabel (RAT)

Sistem Informasi Tugas Akhir Program Studi Teknik Industri UPN “Veteran” Yogyakarta memiliki rancangan relasi antar tabel (RAT) yang menggambarkan hubungan antar tabel. Rancangannya dapat dilihat pada gambar 3.5.



Gambar 3.5 Relasi Antar Tabel (RAT)

4 IMPLEMENTASI

Berdasarkan hasil perancangan, maka dilakukan implementasi Sistem Informasi Tugas Akhir II Program Studi Teknik Industri UPN “Veteran” Yogyakarta. Implementasi merupakan tahap dimana sistem ini siap dioperasikan pada keadaan yang sebenarnya.

4.1 Perangkat Keras yang Digunakan

Penyelesaian sistem ini dibuat dengan didukung oleh komponen perangkat keras dengan spesifikasi sebagai berikut :

1. Komputer dengan prosesor frekuensi minimal P100 MHz atau lebih tinggi.
2. RAM yang dibutuhkan 256 MB atau lebih tinggi.
3. Ruang *hardisk* yang dibutuhkan 25 MB.
4. VGA yang dibutuhkan 128 MB atau lebih.
5. *Mouse* dan *Keyboard*.

4.2 Perangkat Lunak yang Digunakan

Untuk merancang aplikasi ini dibutuhkan beberapa perangkat lunak pendukung. Adapun perangkat lunak yang digunakan untuk mengimplementasikan sistem adalah:

1. Sistem Operasi yang digunakan adalah Microsoft Windows 7.
2. *Web Server* menggunakan XAMPP version 2.5.
3. *Database server* menggunakan MySQL versi 5.5.8
4. *Web Browser* yang digunakan adalah Google Chrome
5. Bahasa Pemrograman yang digunakan adalah PHP (*PHP Hypertext Processor*).
6. Program pendukung yang digunakan untuk sistem ini adalah Adobe Dreamweaver CS5

4.3 Implementasi Aplikasi

Pada sub bab ini dibahas mengenai aplikasi program yang meliputi alur proses dari Tugas Akhir II beserta *interface* aplikasinya.

4.3.1 Halaman Login



Gambar 4.1 Halaman Login Mahasiswa

Gambar 4.1 adalah gambar halaman *login*. Mahasiswa harus terlebih dahulu melakukan login jika ingin masuk ke dalam sistem.

4.3.2 Halaman Beranda Mahasiswa



Gambar 4.2 Halaman Beranda Mahasiswa

Gambar 4.2 adalah gambar halaman beranda, halaman tersebut terbuka setelah Mahasiswa berhasil melakukan proses login.

4.3.3 Halaman Tugas Akhir Mahasiswa



Gambar 4.3 Halaman Tugas Akhir Mahasiswa

Gambar 4.3 adalah gambar halaman tugas akhir mahasiswa, halaman tersebut menampilkan data tugas akhir, informasi dosen tugas akhir, serta nilai tugas akhir. Jika Mahasiswa telah melalui seminar tugas akhir I dan telah memperoleh nilai tugas I seperti yang ditampilkan oleh gambar 4.4, maka Mahasiswa telah diizinkan untuk melanjutkan ke tugas akhir II.

4.3.4 Halaman Admin Input Jadwal Seminar Tugas Akhir II

The screenshot shows a web form for updating seminar information. It includes input fields for 'Tanggal Seminar' (28/04/2014), 'Jam Seminar' (14.00), 'Ruang Seminar' (Ruang Sidang), 'Nilai TA 1' (A), 'Tanggal Pendadaran', 'Jam Pendadaran' (-), 'Ruang Pendadaran' (-), and 'Nilai TA 2' (-). A green 'Ubah' button is located at the bottom right.

Gambar 4.4 Halaman Admin Ubah Informasi Tugas Akhir

Gambar 4.4 adalah gambar proses admin menginput jadwal seminar tugas akhir II. Hal tersebut dilakukan ketika Mahasiswa yang bersangkutan telah mengajukan permohonan seminar tugas akhir II kepada bagian tata usaha.

4.3.5 Halaman Jadwal Pendadaran Mahasiswa Tugas Akhir II

The screenshot displays a student's profile and seminar details. The 'Data Diri' section shows the student's name as Sandra Saputra and ID as 122080082. The 'Informasi Tugas Akhir' section lists the seminar title, category, supervisors, examiners, and dates.

Data Diri	
Nomor Induk Mahasiswa	122080082
Nama Lengkap	Sandra Saputra

Informasi Tugas Akhir	
Judul	Perancangan Sistem Informasi Tugas Akhir 2 Program Studi Teknik Industri UPN
Kategori	Kategori 1
Pembimbing I	Miftahol Arifin, S.T., M.T. [edit]
Pembimbing II	Agus Ristono, ST., MT. [edit]
Penguji I	Laila Nafisah, ST., MT. [edit]
Penguji II	Puryani, ST., MT. [edit]
Tanggal Seminar	28/04/2014
Jam Seminar	14.00 WIB
Ruang Seminar	Ruang Sidang
Nilai TA 1	A
Tanggal Pendadaran	09/05/2014
Jam Pendadaran	09.00 WIB
Ruang Pendadaran	Ruang Sidang
Nilai TA 2	-

Gambar 4.5 Halaman Jadwal Pendadaran Mahasiswa

Gambar 4.5 adalah gambar halaman jadwal pendadaran mahasiswa. Halaman tersebut tampil ketika admin telah menginput jadwal seminar tugas akhir II mahasiswa.

4.3.6 Halaman Data Tugas Akhir Mahasiswa

The screenshot displays the 'Data Tugas Akhir' page. At the top, it shows the title 'Perancangan Sistem Informasi Tugas Akhir 2 Program SI' and a category dropdown set to 'Kategori 1'. The final grades are 'Nilai TA 1' (A) and 'Nilai TA 2' (-). Below this, there are links for 'print form TA 1' and 'print form TA 2'. The 'Informasi Dosen Tugas Akhir' section lists 'Dosen Pembimbing I' as Miftahol Arifin, S.T., M.T. and 'Dosen Pembimbing II' as Agus Ristono, ST., MT. The 'Informasi Seminar Tugas Akhir 1' section includes a table with columns for 'Dosen Penguji I', 'Dosen Penguji II', 'Tanggal', 'Jam', and 'Ruangan'. The 'Informasi Seminar Tugas Akhir 2' section also includes a similar table.

Dosen Pembimbing I	Dosen Pembimbing II
Miftahol Arifin, S.T., M.T.	Agus Ristono, ST., MT.

Dosen Penguji I	Dosen Penguji II	Tanggal	Jam	Ruangan
Lala Nafisah, ST., MT.	Puryani, ST., MT.	28/04/2014	14.00	Ruang Sidang

Dosen Penguji I	Dosen Penguji II	Tanggal	Jam	Ruangan
Lala Nafisah, ST., MT.	Puryani, ST., MT.	09/05/2014	09.00	Ruang Sidang

Gambar 4.6 Halaman Data Tugas Akhir Mahasiswa

Gambar 4.6 adalah gambar halaman data tugas akhir Mahasiswa. Halaman tersebut adalah halaman informasi jadwal seminar tugas akhir II untuk mahasiswa. Jadwal seminar tugas akhir II akan tampil setelah admin menginput jadwal seminar mahasiswa yang bersangkutan.

4.3.7 Halaman Bimbingan Skripsi Dosen

The screenshot shows the 'Bimbingan' page for Agus Ristono, ST., MT. (NIM: 27411002271). The page title is 'APLIKASI PENGAJUAN KERJA PRAKTEK DAN TUGAS AKHIR PROGRAM STUDI TEKNIK INDUSTRI'. The main content area is divided into 'Bimbingan Kerja Praktek' and 'Bimbingan Skripsi'. The 'Bimbingan Skripsi' section contains a table with columns for 'No.', 'NIM', 'Nama', 'Status', and 'Aksi'.

No.	NIM	Nama	Status	Aksi
1	122080024	Vicky Henry Tamando Catry	Pembimbing II	
2	122080082	Sandra Saputra	Pembimbing II	

Gambar 4.7 Halaman Bimbingan Skripsi Dosen



Gambar 4.8 Info Detail Mahasiswa Bimbingan Dosen

Gambar 4.7 adalah gambar halaman bimbingan tugas akhir dosen. Halaman ini diperbarui secara otomatis ketika ada Mahasiswa yang telah disetujui menjadi Mahasiswa bimbingan tugas akhir Dosen yang bersangkutan. Sedangkan gambar 4.8 adalah *pop up* yang berupa info detail mahasiswa, yang di dalamnya terdapat info tentang jadwal seminar tugas akhir mahasiswa yang diampu oleh dosen yang bersangkutan.

4.3.8 Halaman Agenda Dosen



Gambar 4.9 Halaman Agenda Dosen

Gambar 4.9 adalah gambar halaman agenda Dosen. Di halaman ini Dosen dapat melihat agenda-agenda apa saja yang menjadi tanggung jawabnya. Halaman ini berisi jadwal seminar tugas akhir Mahasiswa yang dibimbing tugas akhirnya atau diuji seminarnya oleh Dosen yang bersangkutan.

4.3.9 Halaman Admin Isi Nilai Tugas Akhir Mahasiswa



Tanggal Seminar	28/04/2014
Jam Seminar	14.00
Ruang Seminar	Ruang Sidang
Nilai TA 1	A
Tanggal Pendadaran	09/05/2014
Jam Pendadaran	09.00
Ruang Pendadaran	Ruang Sidang
Nilai TA 2	A

Ubah

Gambar 4.10 Admin Isi Nilai Pendadaran Mahasiswa

Gambar 4.10 adalah gambar halaman admin untuk mengisi nilai pendadaran Mahasiswa yang telah dinyatakan lulus dalam seminar tugas akhir II.

4.3.10 Pengumuman Nilai Tugas Akhir II Mahasiswa



APLIKASI PENGAJUAN KERJA PRAKTEK DAN TUGAS AKHIR
PROGRAM STUDI TEKNIK INDUSTRI

Tugas Akhir

Data Tugas Akhir

Judul: Perancangan Sistem Informasi Tugas Akhir 2 Program SI

Kategori: Kategori 1

Nilai TA 1: A

Nilai TA 2: A

Informasi Dosen Tugas Akhir

Dosen Pembimbing I: Miftahul Arifin, S.T., M.T.

Dosen Pembimbing II: Agus Hadianso, ST., MT

Gambar 4.11 Pengumuman Nilai Pendadaran Mahasiswa

Gambar 4.11 adalah gambar pengumuman nilai tugas akhir II Mahasiswa yang telah dinyatakan lulus pada seminar tugas akhir II.

5 KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil analisis, perancangan dan implementasi yang telah dilakukan sebelumnya, maka dapat diambil beberapa kesimpulan, antara lain:

1. Sistem Informasi ini dapat membantu Mahasiswa dalam administrasi Tugas Akhir serta dapat juga membantu Mahasiswa dalam mendapatkan informasi tentang Tugas Akhir I dan Tugas Akhir II.

2. Sistem Informasi ini untuk memudahkan tugas dari admin atau koordinator Tugas Akhir dalam menyiapkan berkas-berkas yang diperlukan untuk seminar Tugas Akhir.
3. Sistem Informasi ini untuk memudahkan Dosen untuk mengetahui siapa-siapa saja yang menjadi Mahasiswa Bimbingannya dan mengetahui jadwal ujian seminar Tugas Akhir yang menjadi tanggung jawabnya.

5.2 Saran

Berdasarkan Sistem Informasi yang telah dibangun, saran yang diajukan berkaitan dengan pengembangan penelitian selanjutnya yaitu dapat ditambah dengan fitur-fitur lainnya, antara lain perhitungan nilai Tugas Akhir, perhitungan honor Dosen Penguji dan Pembimbing, pengacakan Dosen Penguji, serta penyesuaian dari kebijakan-kebijakan Program Studi Teknik Industri UPN “Veteran” Yogyakarta yang tiap periode terus berubah sesuai perkembangan zaman.

6 DAFTAR PUSTAKA

- Fathansyah, 2007, *Basis Data*, Informatika Bandung : Bandung.
- Hartono, Jogiyanto., 2008, *Sistem Teknologi Informasi Edisi III*, Andi Offset, Yogyakarta.
- Kadir, Abdul., 2003, *Konsep dan Tuntunan Praktis Basis Data*, Andi Offset, Yogyakarta.
- Ladjamudin, Al-bahri., 2005, *Analisis dan Desain Sistem Informasi*, Graha Ilmu, Yogyakarta.
- Nugroho, Bunafit, 2004, *Database Relasional dengan MySQL*, Andi Offset, Yogyakarta.
- Nugroho, Bunafit, 2005, *Perancangan Web dengan Firework dan Dreamwaver MX*, Graha Media, Yogyakarta.
- Pressman, R.S., 2002, *Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktisi*, Buku I, Andi : Yogyakarta.
- Purbo, 2006, *Buku Pegangan Internet Wireless dan Hotspot*, Elex Media Komputindo, Jakarta.
- Purwanto, Yudi, 2001, *Pemrograman Web dengan PHP*, PT Elex Media Komputindo, Jakarta.