

Marlin's English test atau kerap disebut Marlin's test adalah tes yang biasanya dilakukan oleh seluruh agen maupun staff kapal pesiar untuk mengetahui kemampuan bahasa Inggris dan pengetahuan tentang kapal pesiar yang dimiliki oleh calon tenaga kerja (Cruise Ship Staff) mereka, Marlin's Test sendiri digunakan sebagai syarat wajib dari calon tenaga kerja di kapal pesiar (Cruise Ship Staff). Hampir semua agen dan sekolah kapal pesiar tes ini sendiri masih menggunakan media manual, sehingga para calon tenaga kerja masih sangat terbatas dalam mempelajari Marlin's Test. Aplikasi Simulasi Marlin's Test berbasis Sistem Operasi Android ini merupakan simulasi tes berbahasa Inggris yang digunakan bagi calon tenaga kerja di kapal pesiar sebelum mengikuti Marlin's Test. Metode yang digunakan dalam perancangan dan pembuatan aplikasi ini adalah GRAPPLE (Guidelines for Rappid Application Engineering) dan bahasa pemodelan menggunakan UML (Unified Modelling Language). Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan IDE eclipse, IDE Netbeans, MYSQL, dengan bahasa pemrograman Java dan PHP. Aplikasi Simulasi Marlin's Test berbasis Sistem Operasi Android dihadirkan sebagai solusi dari masalah ini. Sasaran utama aplikasi ini adalah calon tenaga kerja kapal pesiar yang akan melakukan uji Marlin test. Dimana para calon tenaga kerja kapal pesiar sendiri dapat belajar dimanapun tanpa terkendala tempat dan waktu. Simulasi tes ini diharapkan menjadi contoh yang efektif dan efisien pada Marlin test yang sebenarnya.

Kata Kunci: Marlin's Test, GRAPPLE, Android