

## ABSTRAK

Komputer bukanlah hal yang tabu lagi di kalangan masyarakat. Penggunaannya sudah menyeluruh sampai daerah pedesaan, usernya pun menyeluruh, tidak hanya kalangan dewasa tetapi sampai anak-anak. Komputer tidak hanya berguna mempermudah aktifitas manusia yang berbau hedonis atau keduniawian saja, komputer juga bisa berguna untuk mempelajari tentang agama, dalam hal ini Islam. Salah satu penyampaian informasi berbasis komputer kepada user adalah dengan aplikasi multimedia. Aplikasi multimedia merupakan salah satu software tampilan yang lebih menarik, yaitu dengan adanya gambar, animasi, serta suara (audio visual). Sehingga mudah digunakan oleh user diberbagai kalangan. Pengenalan tentang mukjizat nabi kepada anak-anak selagi dini, membawa pengaruh positif pada mereka didalam menghayati nilai-nilai religi. Agama pun mewajibkan umatnya untuk mengenal dan percaya akan nabi yang diutus Allah swt itu.

Anak-anak dikenalkan dengan sekilas cerita nabi dan mukjizatnya, melalui sistem pembelajaran berbasis multimedia ini dengan animasi 2D (dua dimensi). Ada beberapa nabi pilihan yang ditampilkan, yang merupakan sebagian dari 25 nabi yang wajib diketahui. Mereka adalah Nabi Adam a.s., Nabi Nuh a.s., Nabi Ibrahim a.s., Nabi Ismail a.s., Nabi Yusuf a.s., Nabi Musa a.s., Nabi Daud a.s., Nabi Sulaiman a.s., Nabi Yunus a.s., Nabi Isa a.s., dan Nabi Muhammad saw. Sistem pembelajaran ini nantinya ditujukan untuk siswa kelas V. Dilengkapi sajian penyampaian dua bahasa (bilingual), yakni Bahasa Indonesia dan Bahasa Inggris. Metode yang digunakan dalam pengembangan software metodologi pengembangan multimedia yang terdiri dari 6 tahap yaitu tahap *concept*, *design*, *material collecting*, *assembly*, *testing* dan *distribution*.

Software yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah Adobe Photoshop CS4, Cool Edit Pro 2.1, Windows Movie Maker 2012, Format Factory, dan Adobe Flash CS3 dengan bahasa pemrograman actionscript 2.0.