

ABSTRAK

Bahasa jawa merupakan salah satu bahasa daerah di Indonesia. Bahasa jawa berfungsi sebagai alat komunikasi antar keluarga, adat-istiadat, bahasa budaya, dan sebagai bahasa pengantar di sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas yang ada di Jawa, khususnya di daerah DIY (Daerah Istimewa Yogyakarta), Jawa Tengah, dan Jawa Timur. Pada jaman sekarang banyak anak-anak penerus bangsa yang tidak hafal dan sudah lupa dengan aksara jawa. Mengingat pentingnya aksara jawa ini maka perlu dibina dan dilestarikan. Bahwa sebelumnya sudah ada aplikasi yang membuat tentang Aplikasi Kamus Bahasa Indonesia - Jawa - Jawa Krama Berbasis Android yang dibuat oleh Ibnu Priharyanto. Pada aplikasi yang dibuat oleh Ibnu Priharyanto hanya kamus bahasa jawa saja. Dalam aplikasi yang saya buat adalah pembelajaran aksara jawa yang dikhususkan untuk anak SMP (Sekolah Menengah Pertama) kelas VII. Pada aplikasi yang saya buat terdapat menu aksara jawa yang terdiri dari aksara jawa dasar, pasangan aksara jawa, aksara swara, angka jawa, aksara rekan, dan aksara murdha.

Pengembangan aplikasi ini menggunakan sistem operasi android yang merupakan salah satu sistem operasi *handphone* yang telah populer pada saat ini. Untuk metode pengembangan sistem yang akan dibangun ini menggunakan metode *GRAPPLE*. Produk dari pengembangan tersebut adalah sebuah Aplikasi Pembelajaran Aksara Jawa Untuk SMP Kelas VII Berbasis Android, sehingga dapat dijadikan sebagai salah satu sarana pembelajaran bahasa jawa yang dapat diakses secara *mobile*. Aplikasi ini dibangun dengan menggunakan Eclipse Java sebagai IDE, dan *handphone* Android sebagai alat pendukung.

Berdasarkan latar belakang tersebut, maka dalam penelitian ini akan menghasilkan sebuah aplikasi *mobile* dengan nama Aplikasi Pembelajaran Aksara Jawa Untuk SMP Kelas VII Berbasis Android. Pada aplikasi ini terdapat *voice* untuk mengeluarkan suara aksara jawa, cara menulis aksara jawa, dan soal-soal untuk latihan.

Kata kunci : Aksara Jawa, Android, dan Grapple