

CV. Anugerah Pratama merupakan perusahaan yang bekerjasama dengan perusahaan lain dalam memproduksi kayu. Perusahaan ini menerapkan penggajian dengan metode Merrick Differential Piece Rate System guna menjamin kesejahteraan karyawannya dengan memberikan gaji dan insentif kepada karyawan untuk memotivasi agar bekerja lebih baik untuk meningkatkan hasil produksi perusahaan. Dikarenakan tingkat produksi masing-masing karyawan berbeda-beda sehingga penghitungan gajinya pun berbeda. Ini menyebabkan bagian administrasi membutuhkan waktu yang lama untuk melakukan penghitungan gaji karyawan. Karena itulah dibangun aplikasi penggajian dengan metode Merrick Differential Piece Rate System.

Merrick Differential Piece Rate System merupakan sistem insentif untuk karyawan di bagian produksi. Metode ini cukup baik untuk merangsang kemampuan karyawan untuk meningkatkan kinerjanya secara bertahap yaitu dengan memberikan tarif normal bagi karyawan yang hasil produksinya kurang dari 83% dari standar produksi. Tarif 110% dari tarif normal untuk karyawan yang hasil produksinya mencapai 83% - 100% dari standar produksi dan tarif 120% dari tarif normal untuk karyawan yang hasil produksinya melebihi standar produksi. Metode yang digunakan dalam perancangan dan pembuatan aplikasi ini adalah metode waterfall. Aplikasi Penggajian Karyawan pada CV. Anugerah Pratama ini menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database-nya menggunakan MySQL.

Aplikasi penggajian karyawan dengan metode Merrick differential piece rate system ini dapat membantu bagian administrasi dalam mengelola data penggajian karyawan dengan lebih cepat dan akurat serta membantu manajer dalam memonitor laporan penggajian dan laporan kinerja karyawan. Aplikasi ini dilengkapi dengan fasilitas pembuatan laporan data karyawan, laporan kenaikan gaji karyawan, laporan lokasi produksi, laporan produksi, laporan penggajian karyawan, laporan kinerja karyawan, slip gaji karyawan dan menampilkan hasil produksi karyawan dalam bentuk grafik.

Kata Kunci : Aplikasi, Penggajian, Merrick Differential Piece Rate System