

Struktur tulang manusia merupakan bagian terpenting bagi manusia yang berguna untuk penegak dan memberi bentuk tubuh manusia. Pada saat ini sistem pembelajaran struktur tulang manusia masih menggunakan media penyampaian melalui media buku, sosial media, dan alat peraga. Hal ini dikarenakan kurangnya suatu metode baru yang dapat diaplikasikan kedalam sistem pengenalan struktur tulang manusia. Disamping itu, masih ada beberapa kalangan masyarakat yang kurang berminat untuk mempelajari struktur tulang manusia, dikarenakan sarana dan prasarana untuk mempelajari struktur tulang manusia ini masih kurang efektif. Maka dibutuhkan suatu media atau sarana pembelajaran struktur tulang manusia yang menarik dan inovatif bagi masyarakat. Pada penelitian ini telah dapat dibuat perangkat lunak untuk menyelesaikan masalah kurangnya sarana dan prasarana untuk pembelajaran struktur tulang manusia. Perangkat lunak ini memanfaatkan teknologi augmented reality untuk mendukung konsep penyampaian materi didalam aplikasi ini. Sehingga dapat menghasilkan sebuah aplikasi pengenalan struktur tulang manusia menggunakan teknologi augmented reality berbasis multimedia. Metode yang digunakan dalam perancangan dan pembuatan perangkat lunak ini adalah metode multimedia. Perangkat lunak ini dibuat dengan menggunakan OpenSpace3D untuk pembuatan visual Augmented Reality, Autodesk 3DS Max sebagai pembuatan objek 3D, Adobe Flash Professional CS5 untuk pembuatan interface, CorelDraw X5 untuk pembuatan buku panduan penggunaan aplikasi, Adobe Photoshop CS6 untuk pembuatan material dan texture objek 3D, dan Inno Setup Compiler untuk pembuatan instaler program. Aplikasi struktur tulang manusia berbasis teknologi augmented reality dapat menampilkan struktur tulang manusia dalam bentuk 3D secara virtual. Aplikasi ini juga menyediakan materi dan penjelasan dari masing-masing bagian struktur tulang manusia yang ditampilkan. Dengan adanya aplikasi struktur tulang manusia berbasis teknologi augmented reality dapat menjadi sarana media pembelajaran struktur tulang manusia dan mempermudah didalam proses pemahaman materi yang disampaikan.