

Grafika offset adalah perusahaan percetakan di Pati yang saat ini sedang mengalami perkembangan yang cukup pesat. Semakin tingginya persaingan di bidang percetakan yang semakin kompetitif, Surya Grafika offset dituntut untuk mengambil langkah yang tepat dan menciptakan inovasi baru. Sistem yang ada sekarang masih menggunakan komputer dimana mobilitas lebih rendah dari pada menggunakan teknologi mobile sehingga jangkauan pemasaran lebih tinggi, Apabila perusahaan percetakan selalu melakukan perbaikanperbaikan maka akan meningkatkan kualitas perusahaan yang bersaing dikalangan

perusahaan percetakan sekarang. Karena aplikasi ini dirancang pada smartphone android, sehingga simpel dan efisien dibawa ke mana saja pada saat menemui konsumen secara langsung di luar kantor agar peminat dan jangka pasar lebih luas.

Pada penelitian ini metodologi pengembangan software yang digunakan adalah

metodologi GRAPPLE (Guidelines for Rapid Application Engineering). Analisis dan

perancangan pada aplikasi ini menggunakan UML (Unified Modelling Language). Aplikasi ini dikembangkan menggunakan bahasa pemrograman Java dan SQLite sebagai media penyimpanannya. Serta Eclipse sebagai editor untuk membangun aplikasi ini. Aplikasi perhitungan harga cetak pada Grafika offset yang menggunakan smartphone android akan memudahkan dalam melakukan perhitungan harga produksi. Selain itu, aplikasi ini memuat konsep perhitungan harga pokok produksi sebagai dasar penetapan harga jual. Aplikasi tersebut dibuat sebagai alternatif yang tepat karena tidak akan memakan waktu

terlalu lama seperti menggunakan ms.excel, sehingga proses transaksi akan lebih cepat dan dapat melayani pelanggan yang lain.

Kata kunci : Percetakan, Perhitungan, Android