

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI.....	iii
SURAT PERNYATAAN KARYA ASLI TUGAS AKHIR.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	v
HALAMAN MOTTO.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
ABSTRAK.....	x
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR MODUL.....	xvi
BAB I : PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metodologi Penelitian.....	3
1.7 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II : LANDASAN TEORI.....	5
2.1 Aplikasi.....	5
2.2 Android.....	5
2.3 Google Maps API.....	6
2.4 PHP.....	9
2.5 Arsitektur Teknologi Mobile.....	10
2.5.1 Client-Server.....	10
2.5.2 Client.....	11
2.5.2 Server.....	16
2.6 Konsep OOP di Java.....	19
2.7 Java Programming.....	21
2.8 GRAPPLE.....	24
2.9 UML.....	25
2.10 DFD.....	31
2.11 Basis Data.....	32
2.11.1 Entity Relationship Diagram (ERD).....	32
2.11.2 MySQL.....	33
2.12 IDE Eclipse.....	33
2.13 QR Code.....	34
2.14 Studi Pustaka	37
BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	39
3.1 Pengumpulan Kebutuhan (<i>Requirement Gathering</i>).....	39
3.1.1 Pengumpulan Informasi.....	39

3.1.2 Analisis <i>Domain</i>	40
3.1.3 Kebutuhan sistem.....	40
3.2 Desain Arsitektur Sistem.....	41
3.3 Analisis.....	41
3.3.1 Analisis pada <i>client</i>	42
1. <i>Use case Diagram</i>	42
2. <i>Class Diagram</i>	43
3. <i>Activity Diagram</i>	44
4. <i>Diagram sequence</i>	46
5. Perancangan struktur menu.....	48
6. Perancangan antarmuka <i>client</i>	49
3.3.2 Analisis pada <i>Admin</i>	52
1. <i>Data Flow Diagram level 0</i>	52
2. <i>Data Flow Diagram level 1</i>	53
3. <i>Data Flow Diagram level 2</i>	54
4. Struktur menu <i>Admin</i>	54
5. Perancangan Basis Data.....	55
6. Perancangan Antar Muka <i>Admin</i>	59
BAB IV : IMPLEMENTASI.....	61
4.1 Perangkat Keras (<i>hardware</i>) yang digunakan.....	61
4.2 Perangkat Lunak (<i>Software</i>) yang digunakan	62
4.3 Kelas-kelas yang dihasilkan pada aplikasi sisi <i>client</i>	62
4.3.1 Kelas Pulau.java.....	62
4.3.2 Kelas Journeycategory.java.....	64
4.3.3 Kelas DetailObjekWisata.java.....	67
4.3.4 Kelas Detailhotel.java.....	72
4.3.5 Kelas Detailtransportasi.java.....	76
4.3.6 Kelas Tripnotesbudgeting.java.....	80
4.4 Kelas-kelas yang dihasilkan pada aplikasi sisi <i>server admin</i>	85
4.4.1 Kelas Login.php.....	85
4.4.2 Kelas Index.php.....	86
4.4.3 Kelas Penginapan.php.....	87
4.4.4 Kelas Transport.php.....	90
4.4.5 Kelas Galeri.php.....	94
BAB V : PENUTUP.....	96
5.1 Kesimpulan.....	96
5.2 Saran.....	96
DAFTAR PUSTAKA.....	97