

ABSTRAK

Berkembangnya teknologi pada era globalisasi sangatlah membantu kehidupan manusia dalam menyelesaikan suatu permasalahan. Pemanfaatan teknologi secara baik dan benar dapat meningkatkan efektifitas maupun efisiensi dalam menyelesaikan setiap permasalahan. Pariwisata merupakan suatu instrumen yang penting dalam negara yang melibatkan aspek-aspek pelesatarian alam, ekonomi, budaya, dan hubungan internasional. Pariwisata juga berperan sebagai salah satu hal yang sangat penting bagi suatu negara dimana pariwisata *relative* dominan sebagai jalan *soft diplomacy*. Melalui pariwisata juga nantinya akan meningkatkan ekonomi suatu negara. Maka dari itu Pariwisata mempunyai peranan yang penting dalam lingkup negara maupun hubungan internasional. Dalam berwisata manajemen perjalanan harus diperhatikan dari segi keuangan, alat transportasi, maupun tempat tinggal pada saat berwisata, maka dari itu untuk dapat membantu wisatawan dalam manajemen perjalanan wisata di Kepulauan Riau akan dibangun sebuah “Aplikasi Manajemen Perjalanan Wisata Di Kepulauan Riau Berbasis Android” yang berguna untuk memudahkan wisatawan dalam memanajemen perjalanan dalam berwisata di Kepulauan Riau.

Metodologi yang digunakan adalah GRAPPLE (*Guidelines for Rapid APPLication Engineering*) yaitu suatu metode yang lazim digunakan untuk pengembangan aplikasi berorientasi objek. Aplikasi ini nantinya menampilkan *output* berupa hasil dari pencarian data *get location* dan *get direction* yang ada pada lapangan untuk mempermudah wisatawan.

Aplikasi berbasis Android ini dibangun menggunakan bahasa pemrograman *java* untuk *client* dan bahasa pemrograman *php* untuk *server*. *Database* yang digunakan adalah *MySql*.