

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Arsitektur <i>Augmented Reality</i>	8
Gambar 2.2	Struktur Navigasi Linier	13
Gambar 2.3	Struktur Navigasi Hirarki	14
Gambar 2.4	Struktur Navigasi Non Linier	14
Gambar 2.5	Struktur Navigasi Campuran	15
Gambar 2.6	Tahap Pengembangan Multimedia Luther	16
Gambar 2.7	Penampang Jenis-jenis Gunung Api	21
Gambar 2.8	<i>Flowchart</i>	26
Gambar 2.9	Tampilan Google Sketchup	27
Gambar 3.1	Arsitektur <i>Augmented Reality</i>	31
Gambar 3.2	Perancangan Struktur Navigasi	33
Gambar 3.3	Perancangan <i>Flowchart</i>	34
Gambar 3.4	Perancangan <i>Layout</i> Halaman <i>Intro</i>	35
Gambar 3.5	Perancangan <i>Layout</i> Halaman Utama	35
Gambar 3.6	Perancangan <i>Layout</i> Halaman Model Struktur Gunung	36
Gambar 3.7	Perancangan <i>Layout</i> Halaman Model Gunung <i>Caldera</i>	36
Gambar 3.8	Perancangan <i>Layout</i> Halaman Model Gunung <i>Cinder Cone</i>	37
Gambar 3.9	Perancangan <i>Layout</i> Halaman Model Gunung <i>Stratovolcano</i>	37
Gambar 3.10	Perancangan <i>Layout</i> Halaman Simulasi <i>Strombolian Eruption</i>	38
Gambar 3.11	Perancangan <i>Layout</i> Halaman Simulasi <i>Plinian Eruption</i>	38
Gambar 3.12	Perancangan <i>Layout</i> Halaman Simulasi <i>Pelean Eruption</i>	39
Gambar 3.13	Perancangan <i>Layout</i> Halaman Simulasi <i>Hawaiian Eruption</i>	39
Gambar 3.14	Perancangan <i>Layout</i> Halaman Simulasi <i>Vulcanianan Eruption</i>	42
Gambar 3.15	Desain <i>Marker</i>	46
Gambar 3.16	<i>File .unitypacaked</i>	46
Gambar 3.17	Proses Pengambilan Gambar <i>Marker</i>	47
Gambar 4.1	Logo <i>Sketchup8</i>	54
Gambar 4.2	Tampilan <i>Sketchup8</i>	54
Gambar 4.3	Tampilan <i>tool sandbox from scratch</i>	55
Gambar 4.4	Implementasi Pembentukan Dasar Kontur	55
Gambar 4.5	Implementasi Pembentukan Pola Gunung	56
Gambar 4.6	Implementasi Objek Dasar Struktur Gunung	56
Gambar 4.7	Implementasi Objek Dasar Gunung <i>Cinder Cone</i> Dan <i>Caldera</i>	56
Gambar 4.8	Implementasi Objek Dasar Gunung <i>Stratovolcano</i>	56
Gambar 4.9	Implementasi Objek Dasar Simulasi Letusan	57
Gambar 4.10	Implementasi Tahapan <i>Texturing</i>	57
Gambar 4.11	Implementasi Pembentukan <i>Particle</i>	58
Gambar 4.12	Implementasi Pewarnaan <i>Particle</i>	59
Gambar 4.13	Implementasi Penggabungan <i>Particle</i> Dengan Objek 3D	59
Gambar 4.14	<i>Marker</i> Kotak-kotak	60
Gambar 4.15	<i>Marker</i> Gambar Hitam Putih.....	60
Gambar 4.16	<i>Marker</i> Gambar Berwarna	62
Gambar 4.17	Implementasi Halaman <i>Splash Screen</i>	65
Gambar 4.18	Implementasi Halaman <i>Augmented Reality Camera</i>	67
Gambar 4.19	Implementasi Halaman Model Struktur Gunung	71
Gambar 4.20	Implementasi Halaman Model Gunung <i>Stratovolcano</i>	72

Gambar 4.21	Implementasi Halaman Model Gunung <i>Cinder Cone</i>	73
Gambar 4.22	Implementasi Halaman Model Gunung <i>Caldera</i>	75
Gambar 4.23	Implementasi Halaman Simulasi <i>Strombolian Eruption</i>	76
Gambar 4.24	Implementasi Halaman Simulasi <i>Plinian Eruption</i>	77
Gambar 4.25	Implementasi Halaman Simulasi <i>Pelean Eruption</i>	79
Gambar 4.26	Implementasi Halaman Simulasi <i>Hawaiian Eruption</i>	80
Gambar 4.27	Implementasi Halaman Simulasi <i>Vulcanian Eruption</i>	81