

ABSTRAK

Kurikulum sekolah pada saat ini, khususnya di Sekolah Menengah Atas sangat banyak dan bermacam-macam, materi dalam sebuah pelajaran juga menjadi lebih banyak dibandingkan jenjang sekolah sebelumnya. Materi pelajaran merupakan salah satu faktor dalam proses belajar mengajar. Salah satunya adalah materi pelajaran geografi merupakan mata pelajaran yang syarat dengan penjelasan menggunakan gambar dan keterangan teks berupa tulisan, tetapi penggunaan gambar dan teks-pun siswa masih menemukan kendala pemahaman materi.

Augmented reality dalam bentuk buku dapat memungkinkan pelajar untuk berinteraksi dan tertarik dengan konten buku, sehingga dapat menolong pelajar yang memiliki masalah untuk mengerti materi pembelajaran *text-based* yang digunakan dalam dunia pendidikan saat ini. Dengan menerapkan *Augmented reality* dapat menjadi solusi untuk mendorong ketertarikan pelajar dalam belajar tentang vulkanisme.

Maka dibuatlah sebuah buku interaktif, sehingga pembaca diharapkan dapat mengerti dan lebih jelas lagi tentang materi pelajaran geografi, tentang jenis gunung berapi dan tipe letusan gunung berapi ini memanfaatkan teknologi *augmented reality* berbasis *Android*.

Keyword : Buku interaktif, Vulkanisme, *Augmented reality*, *Android*.